

Data Segment

char *s

int i

long l

```
struct {  
  int i;  
  long l;  
  char *s;  
}
```

data segment は異なった型のデータの集合で、構造体のようになる。外部に流す際には message pack にエンコードする。

RunTime Type Information を持ちこれにより全体でなく一部のデコードが可能になる。

一部分だけデコードするか全体をデコードするかはコンパイラ内部か実行時か、ともかく自動で判別すべき。



Message Pack

```
movl (%rsi), $1
```

```
ds1->i = 1;
```

```
ds1->i = htonl(1);
```

同じ文でも全体を変換すべきかそうでないかは場合によって異なる。多くの場合は全体を変換することになるはず。前述したようにこの判断は自動的に行われる。