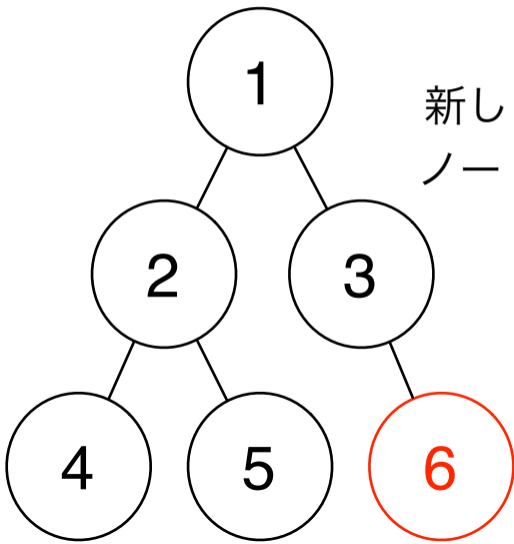


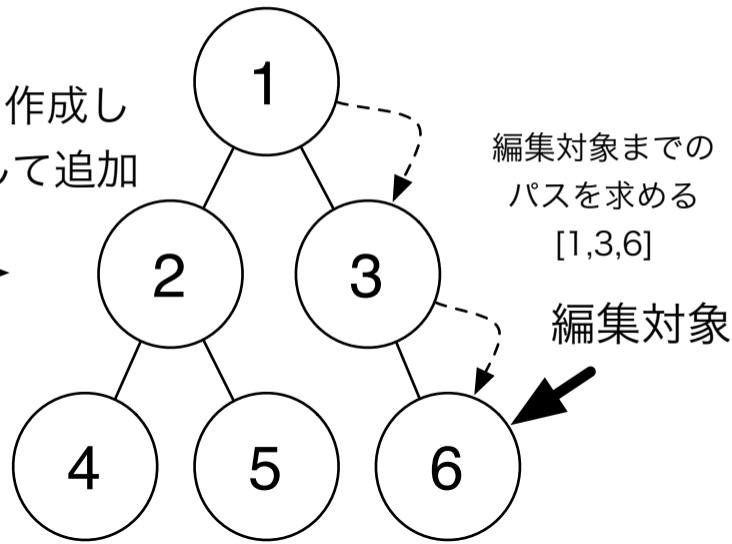
編集前の木構造



新しく木構造を作成し  
ノード6をAとして追加



編集後の木構造



編集対象までの  
パスを求める  
[1,3,6]

編集対象