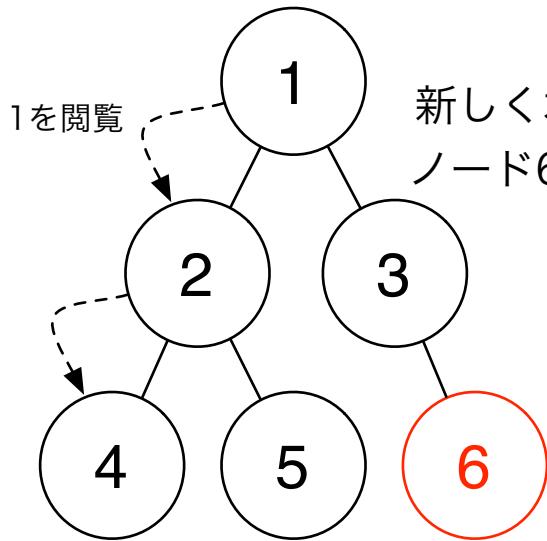
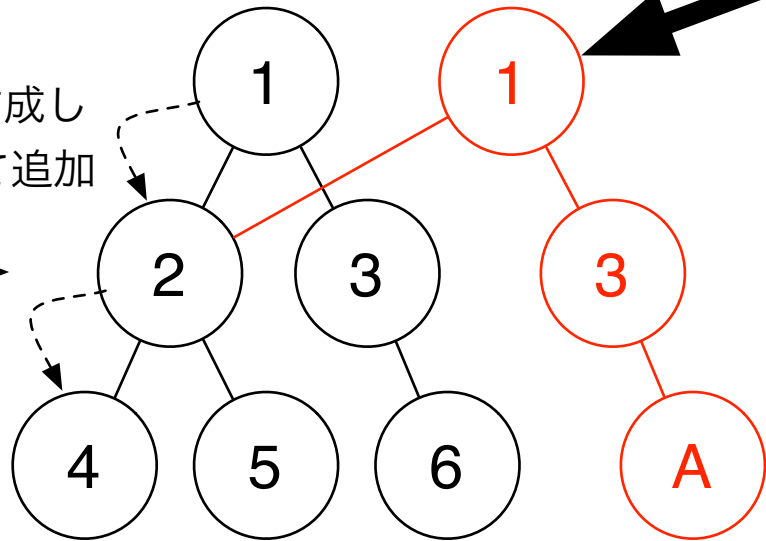
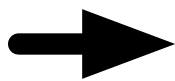


編集前の木構造

編集後の木構造



新しく木構造を作成し  
ノード6をAとして追加



元の木構造は破壊されないため並列に読み書きが可能である