

有線 LAN 上の PC 画面配信システム TreeVNC の改良

125716B 氏名 伊波立樹 指導教員：河野 真治

- 1 Abstract
- 2 画面配信システム TreeVNC
- 3 マルチディスプレイ対応
- 4 画面切り替えの安定化
- 5 クライアントへのエラー通知
- 6 TreeVNC の評価
- 7 今後の課題

参考文献

- [1] RICHARDSON, T., AND LEVINE, J. The remote framebuffer protocol. rfc 6143, mar 2011.
- [2] TightVNC Software. <http://www.tightvnc.com>.
- [3] RICHARDSON, T., STAFFORD-FRASER, Q., WOOD, K. R., AND HOPPER,. A. virtual network computing, jan 1998.
- [4] LOUP GAILLY, J., AND ADLER, M. zlib: A massively spiffy yet delicately unobtrusive compression library. <http://zlib.net>.
- [5] Surendar Chandra, Jacob T. Biehl, John Boreczky, Scott Carter, Lawrence A. Rowe. Understanding screen contents for building a high performance, real time screen sharing system. *ACM Multimedia*, Oct 2012.
- [6] Yu TANINARI and Nobuyasu OSHIRO and Shinji KONO. Vnc を用いた授業用画面共有システムの実装と設計. 日本ソフトウェア科学会第 28 回大会論文集, sep 2011.
- [7] Yu TANINARI and Nobuyasu OSHIRO and Shinji KONO. Vnc を用いた授業用画面共有システムの設計・開発. 情報処理学会システムソフトウェアとオペレーティング・システム研究会 (OS), may 2012.
- [8] Tatsuki IHA and Shinji KONO. 有線 lan 上の pc 画面配信システム treevnc の改良. 第 57 回 プログラミング・シンポジウム, jan 2016.