

情報処理学会論文誌ジャーナル論文の準備方法 (ipsj.cls version 2.01)

情報 太郎^{1,a)} 処理 花子¹ 学会 次郎^{1,†1,b)}

受付日 2016年3月4日, 再受付日 2015年7月16日 / 2015年11月20日,
採録日 2016年8月1日

概要: 本稿は, 情報処理学会論文誌ジャーナルに投稿する原稿を執筆する際, および論文採択後に最終原稿を準備する際の注意点等をまとめたものである. 大きく分けると, 論文投稿の流れと, L^AT_EX と専用のスタイルファイルを用いた場合の論文フォーマットに関する指針, および論文の内容に関してすべきこと, すべきでないことをまとめたべからずチェックリストからなる. 本稿自体も L^AT_EX と専用のスタイルファイルを用いて執筆されているため, 論文執筆の際に参考になれば幸いである.

キーワード: 情報処理学会論文誌ジャーナル, L^AT_EX, スタイルファイル, べからず集

How to Prepare Your Paper for IPSJ Journal (ipsj.cls version 2.01)

TARO JOHO^{1,a)} HANAKO SHORI¹ JIRO GAKKAI^{1,†1,b)}

Received: March 4, 2016, Revised: July 16, 2015/November 20, 2015,
Accepted: August 1, 2016

Abstract: This document is a guide to prepare a draft for submitting to IPSJ Journal, and the final camera-ready manuscript of a paper to appear in IPSJ Journal, using L^AT_EX and special style files. Since this document itself is produced with the style files, it will help you to refer its source file which is distributed with the style files.

Keywords: IPSJ Journal, L^AT_EX, style files, “Dos and Don’ts” list

1. はじめに

コンピュータにおいてデータの破損や不整合は深刻な異常を引き起こす原因となる. そのため, 破損, 不整合を検知するためのブロックチェーン技術の実装を試みたい. ブロックチェーンは分散ネットワーク技術であり, データの破損や不整合をハッシュ値によって比較できる. そして, 誤操作や改ざんが発生した場合でも, ブロックチェーンを用いてデータの追跡が行える.

当研究室では独自の分散フレームワークとして Christie を開発しており, これは GearsOS にファイルシステムとして組み込む予定がある. そのため, Christie にブロックチェーンを実装し, GearsOS に組み込むことにより, GearsOS のファイルシステムにおいてデータの破損, 不整合を検知することができる. また, GearsOS 同士による分散ファイルシステムを構成することができ, 非中央的なデータの分散ができるようになる. もし分散システムを構成しない場合においてもデータの整合性保持は行え, 上記の目的は達成することができる.

本研究では, Christie にブロックチェーンを実装し, 実際に学科の PC 上の分散環境にて動かす.

¹ 情報処理学会
IPSJ, Chiyoda, Tokyo 101-0062, Japan

^{†1} 現在, 情報処理大学
Presently with Johoshori University

a) joho.taro@ipsj.or.jp

b) gakkai.jiro@ipsj.or.jp

2. ブロックチェーンについて

2.1 P2P (Peer-to-Peer)

ブロックチェーンは P2P にてネットワーク間が動作している、つまり、ブロックチェーンネットワークにはサーバー、クライアントの区別がなく、全てのノードが平等である。そのため、非中央時にデータの管理をおこなう。

2.2 ブロックとその構造

ブロックチェーンにおけるブロックは、複数のトランザクションをまとめたものである。ブロックの構造はしようするコンセンサスアルゴリズムによって変わるが、基本的な構造としては次のとおりである。

- BlockHeader
 - previous block hash
 - merkle root hash
 - time
- TransactionList

BlockHeader には、前のブロックをハッシュ化したもの、トランザクションをまとめた merkle tree の root の hash、そのブロックを生成した time となっている。

previous block hash は、前のブロックのパラメータを選んで hash 化したものである。それが連なっていることで図 2.1 のような hash chain として、ブロックがつながっている。

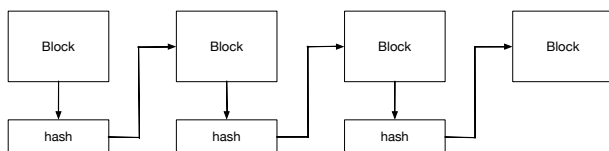


図 1 hash chain

そのため、一つのブロックが変更されれば、その後につながるブロック全てを更新しなければいけなくなる。

ブロックが生成された場合、知っているノードにそのブロックをブロードキャストする。実際には通信量を抑えるためにブロック高を送った後、ブロックをシリアルライズして送信する場合もある。

ノードごとにブロックを検証し、誤りがあればそのブロックを破棄し、誤りがなければ更にそのノードがブロックをブロードキャストする。そして、Transaction Pool という

Transaction を貯めておく場所から、そのブロックに含まれている Transaction を削除し、新しいブロックを生成する。

2.3 トランザクションとその構造

トランザクションとはデータのやり取りを行った記録の最小単位である。トランザクションの構造は次のとおりである。

TransactionHash トランザクションをハッシュ化したもの。

data データ。

sendAddress 送り元のアカウントのアドレス。

recieveAddress 送り先のアカウントのアドレス。

signature トランザクションの一部と秘密鍵を SHA256 でハッシュ化したもの。ECDSA で署名している。

トランザクションはノード間で伝搬され、ノードごとに検証される。そして検証を終え、不正なトランザクションであればそのトランザクションを破棄し、検証に通った場合は Transaction Pool に取り込まれ、また検証したノードからトランザクションがブロードキャストされる。

2.4 fork

ブロックの生成をした後にブロードキャストをすると、ブロック高の同じ、もしくは相手のブロック高の高いブロックチェーンにたどり着く場合がある。当然、相手のブロックチェーンはこれを破棄する。しかしこの場合、異なるブロックを持った 2 つのブロックチェーンをこの状態を fork と呼ぶ。fork 状態になると、2 つの異なるブロックチェーンができることになるため、一つにまとめなければならない。1 つにまとめるためにコンセンサスアルゴリズムを用いるが、コンセンサスアルゴリズムについては次章で説明する。

3. コンセンサスアルゴリズムについて

3.1 Proof of Work を用いたコンセンサス

ブロックチェーンでは、パブリックブロックチェーンの場合とコンソーシアムブロックチェーンによってコンセンサスアルゴリズムが変わる。この章ではパブリックブロックチェーンの Bitcoin, Ethereum に使われている Proof of Work とコンソーシアムブロックチェーンに使える Paxos を説明する。

3.2 Proof of Work を用いたコンセンサス

パブリックブロックチェーンとは、不特定多数のノードが参加するブロックチェーンシステムのことをさす。よって、不特定多数のノード間、全体のノードの参加数が変わる状況でコンセンサスが取れるアルゴリズムを使用しなければならない。Proof of Work は不特定多数のノードを対象としてコンセンサスが取れる。ノードの計算量によってコンセンサスを取るからである。次のような問題が生じても

Proof of Work はコンセンサスを取ることができる。

- (1) プロセス毎に処理の速度が違う。つまり、メッセージの返信が遅い可能性がある
- (2) 通信にどれだけの時間がかかるかわからず、その途中でメッセージが失われる可能性がある、
- (3) プロセスは停止する可能性がある。また、復旧する可能性もある。
- (4) 悪意ある情報を他のノードが送信する可能性がある。

Proof of Work に必要なパラメータは次のとおりである。

- nonce
- difficulty

nonce はブロックのパラメータに含まれる。difficulty は Proof of Work の難しさ、正確にいえば1つのブロックを生成する時間を調整している。Proof of Work はこれらのパラメータを使って次のようにブロックを作る。

- (1) ブロックと nonce を加えたものをハッシュ化する。この際、nonce によって、ブロックのハッシュは全く違うものになる。
- (2) ハッシュ化したブロックの先頭から数えた 0 ビットの数が difficulty より多ければ、そのブロックに nonce を埋め込み、ブロックを作る。
- (3) 2 の条件に当てはまらなかった場合は nonce に 1 を足して、1 からやり直す。

difficulty = 2 で Proof of Work の手順を図にしたものを図 3.1 に示す。

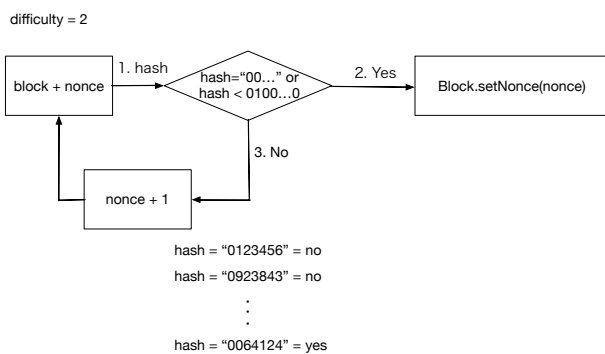


図 2 proof-of-work の例

2 の条件については、単純に $(桁数 - difficulty + 1) * 10 > hash$ と置き換えることができる。

nonce を変えていくことで、hash はほぼ乱数のような状態になる。つまり、difficulty を増やすほど、条件に当てはまる hash が少なくなっていくことがわかり、その hash を探すための計算量も増えることがわかる。

これが Proof of Work でブロックを生成する手順となる。これを用いることによって、ブロックが長くなるほど、すでに作られたブロックを変更することは計算量が膨大になるため、不可能になっていく。Proof of Work でノード間のコンセンサスを取る方法は単純で、ブロックの長さの差が一定以上になった、場合、長かったブロックを正しいものとする。これを図で示すと 3.2 のようになる。

計算量の差が 51%以上になると、fork したブロック同士で

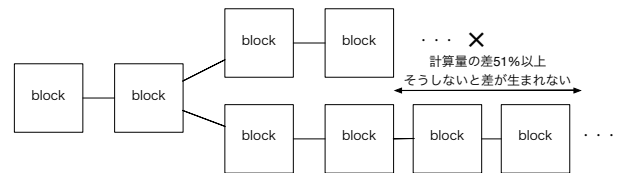


図 3 Proof of Work のコンセンサス

差が生まれる。それによって、IP アドレスでのコンセンサスではなく、CPU の性能によるコンセンサスを取ることができる。

コンセンサスでは、ブロックとの差が大きければ大きいほど、コンセンサスが正確に取れる。しかし、正しいチェーンが決まるのに時間がかかる。そのため、コンセンサスに必要なブロックの差はコンセンサスの正確性と時間のトレードオフになっている。

この方法でコンセンサスを取る場合の欠点を挙げる。

- CPU のリソースを使用する。
- Transaction が確定するのに時間がかかる。

3.3 表題・著者名等

表題、著者名とその所属、および概要を前述のコマンドや環境により和文と英文の双方について定義した後、\maketitle によって出力する。

3.3.1 表題

表題は、\title および \etitle で定義した表題はセンタリングされる。文字数の多いものについては、適宜 \\ を挿入して改行する。

3.3.2 著者名・所属

各著者の所属を第一著者から順に \affiliate を用いてラベル(第1引数)を付けながら定義すると、脚注に番号を付けて所属が出力される。なお、複数の著者が同じ所属

である場合には、一度定義するだけで良い。

現在の所属は `\paffiliate` を用い、同様にラベル、所属先を記述する。所属先には自動で「現在」、`\`の改行で「Presently with」が挿入される。著者名は `\author` で定義する。各著者名の直後に、英文著者名、所属ラベルとメールアドレスを記入する。著者が複数の場合は `\author` を繰り返すことで、2人、3人、...と増えていく。現在の所属や、複数の所属先を追加する場合には、所属ラベルをカンマで区切り、追加すればよい。

また、メールアドレス部分は省略が可能だが、必ず代表者のアドレスは必要となる。なお、和文著者名、英文著者名は、姓と名を半角 (ASCII) の空白で区切る。

3.3.3 概要

和文の概要は `abstract` 環境の中に、英文の概要は `eabstract` 環境の中に、それぞれ記述する。

3.3.4 キーワード

和文の概要は `jkeyword` 環境の中に、英文の概要は `ekeyword` 環境の中に、それぞれ 1~5 語記述する。

3.4 本文

3.4.1 見出し

節や小節の見出しには `\section`, `\subsection`, `\subsubsection`, `\paragraph` といったコマンドを使用する。

「定義」、「定理」などについては、`\newtheorem` で適宜環境を宣言し、その環境を用いて記述する。

3.4.2 行送り

2 段組を採用しており、左右の段で行の基準線の位置が一致することを原則としている。また、節見出しなど、行の間隔を他よりたくさんとった方が読みやすい場所では、この原則を守るようにスタイルファイルが自動的にスペースを挿入する。したがって本文中では `\vspace` や `\vskip` を用いたスペースの調整を行なわないようにすること。

3.4.3 フォントサイズ

フォントサイズは、スタイルファイルによって自動的に設定されるため、基本的には著者が自分でフォントサイズを変更する必要はない。

3.4.4 句読点

句点には全角の「。」, 読点には全角の「,」を用いる。ただし英文中や数式中で「.」や「,」を使う場合には、半角文字を使う。「。」や「,」は使わない。

3.4.5 全角文字と半角文字

全角文字と半角文字の両方にある文字は次のように使い分ける。

- (1) 括弧は全角の「(」と「)」を用いる。但し、英文の概要、図表見出し、書誌データでは半角の「(」と「)」を用いる。
- (2) 英数字、空白、記号類は半角文字を用いる。ただし、

句読点に関しては、前項で述べたような例外がある。

- (3) カタカナは全角文字を用いる。
- (4) 引用符では開きと閉じを区別する。開きには「『」を用い、閉じには「』」を用いる。

3.4.6 箇条書

箇条書に関する形式を特に定めていない。場合に応じて標準的な `enumerate`, `itemize`, `description` の環境を用いてよい。

3.4.7 脚注

脚注は `\footnote` コマンドを使って書くと、ページ単位に *1 や *2 のような参照記号とともに脚注が生成される。なお、ページ内に複数の脚注がある場合、参照記号は L^AT_EX を 2 回実行しないと正しくならないことに注意されたい。

また場合によっては、脚注をつけた位置と脚注本体とを別の段に置く方がよいこともある。この場合には、`\footnotemark` コマンドや `\footnotetext` コマンドを使って対処していただきたい。

なお、脚注番号は論文内で通し番号で出力される。

3.4.8 Overfull と Underfull

組版時には `overfull` を起こさないことを原則としている。従って、まず提出するソースが著者の環境で `overfull` を起こさないように、文章を工夫するなどの最善の努力を払っていただきたい。但し、`flushleft` 環境、`\`, `\linebreak` などによる両端揃えをしない形での `overfull` の回避は、できるだけ避けていただきたい。また著者の執筆時点では発生しない `overfull` が、組版時の環境では発生することもある。このような事態をできるだけ回避するために、文中の長い数式や `\verb` を避ける、パラグラフの先頭付近では長い英単語を使用しない、などの注意を払うようにして頂きたい。

3.5 数式

3.5.1 本文中の数式

本文中の数式は `$` と `¥`, `\(` と `\)`, あるいは `math` 環境のいずれかで囲んでもよい。

3.5.2 別組の数式

別組数式 (`displayed math`) については `$$` と `$$$` は使用せずに、`\[` と `\]` で囲むか、`displaymath`, `equation`, `eqnarray` のいずれかの環境を用いる。これらは

$$\Delta_l = \sum_{i=l|1}^L \delta_{pi} \quad (1)$$

のように、センタリングではなく固定字下げで数式を出力し、かつ背が高い数式による行送りの乱れを吸収する機能がある。

*1 脚注の例。

*2 二つめの脚注。

```
\begin{figure}[tb]
<図本体の指定>
\caption{<和文見出し>}
\ecaption{<英文見出し>}
\label{...}
\end{figure}
```

図 4 1 段幅の図

Fig. 4 Single column figure with caption explicitly broken by \\.

3.5.3 eqnarray 環境

互いに関連する別組の数式が 2 行以上連続して現れる場合には、単に `\[` と `\]`、あるいは `\begin{equation}` と `\end{equation}` で囲った数式を書き並べるのではなく、`\begin{eqnarray}` と `\end{eqnarray}` を使って、等号（あるいは不等号）の位置で縦揃えを行なった方が読みやすい。

3.5.4 数式のフォント

\LaTeX が標準的にサポートしているもの以外の特殊な数式用フォントは、できるだけ使わないようにされたい。どうしても使用しなければならない場合には、その旨申し出て頂くとともに、組版工程に深く関与して頂くことに留意されたい。

3.6 図

1 段の幅におさまる図は、図 ?? の形式で指定する。位置の指定に `h` は使わない。また、図の下に和文と英文の双方の見出しを、`\caption` と `\ecaption` で指定する。文字数が多い見出しは自動的に改行して最大幅の行を基準にセンタリングするが、見出しが 2 行になる場合には適宜 `\\` を挿入して改行したほうが良い結果となることがしばしばある（図 ?? の英文見出しを参照）。図の参照は `\figref{<ラベル>}` を用いて行なう。

また紙面スペースの節約のために、1 つの `figure`（または `table`）環境の中に複数の図表を並べて表示したい場合には、図 ?? と表 ?? のように個々の図表と各々の `\caption/\ecaption` を `minipage` 環境に入れることで実現できる。なお図と表が混在する場合、`minipage` 環境の中で `\CaptionType{figure}` あるいは `\CaptionType{table}` を指定すれば、外側の環境が `figure` であっても `table` であっても指定された見出しが得られる。

2 段の幅にまたがる図は、図 ?? の形式で指定する。位置の指定は `t` しか使えない。図の中身では本文と違い、どのような大きさのフォントを使用しても構わない（図 ?? 参照）。また図の中身として、`encapsulate` された PostScript ファイル（いわゆる EPS ファイル）を読み込むこともできる。読み込みのためには、プリアンブルで

`\usepackage{graphicx}`
 を行った上で、`\includegraphics` コマンドを図を埋め込

```
\begin{minipage}[t]{%
{0.5\columnwidth}}
\CaptionType{table}
\caption{...}
\ecaption{...}
\label{...}
\makebox[\textwidth][c]{%
\begin{tabular}[t]{lcr}
\hline\hline
left&center&right\\\hline
L1&C1&R1\\
L2&C2&R2\\\hline
\end{tabular}}
\end{minipage}
```

図 5 表 ?? の中身

Fig. 5 Contents of table ??.

表 1 図 ?? で作成した表
 Table 1 A table built by Fig. ??.

left	center	right
L1	C1	R1
L2	C2	R2

表 2 表の例

Table 2 An example of table.

	column1	column2	column3
row1	item 1,1	item 2,1	—
row2	—	item 2,2	item 3,2
row3	item 1,3	item 2,3	item 3,3
row4	item 1,4	item 2,4	item 3,4

む箇所に置き、その引数にファイル名（など）を指定する。

3.7 表

表の罫線はなるべく少なくするのが、仕上がりをすっきりさせるコツである。罫線をつける場合には、一番上の罫線には二重線を使い、左右の端には縦の罫線をつけない（表 ??）。表中のフォントサイズのデフォルトは `\footnotesize` である。

また、表の上に和文と英文の双方の見出しを、`\caption` と `\ecaption` で指定する。表の参照は `\tabref{<ラベル>}` を用いて行なう。

3.8 参考文献・謝辞

3.8.1 参考文献の参照

本文中で参考文献を参照する場合には `\cite` を使用する。参照されたラベルは自動的にソートされ、`[]` でそれぞれ区切られる。

文献 `\cite{companion,okumura}` は \LaTeX の総合的な解説書である。

と書くと；

文献?は \LaTeX の総合的な解説書である。

が得られる。

3.8.2 参考文献リスト

参考文献リストには、原則として本文中で引用した文献のみを列挙する。順序は参照順あるいは第一著者の

```

\begin{figure*}[t]
  <図本体の指定>
\caption{<和文見出し>}
\ecaption{<英文見出し>}
\label{...}
\end{figure*}

```

図 6 2 段幅の図

Fig. 6 Double column figure.

苗字のアルファベット順とする．文献リストは BiBTeX と ipsjunsrt.bst (参照順) または ipsjsort.bst (アルファベット順) を用いて作り，\bibliographystyle と \bibliography コマンドにより利用することが出来る．これらを用いれば，規定の体裁にあったものができるので，できるだけ利用していただきたい．また製版用のファイル群には .bib ファイルではなく .bbl ファイルを必ず含めることに注意されたい．一方，何らかの理由で thebibliography 環境で文献リストを「手作り」しなければならない場合は，このガイドの参考文献リストを注意深く見て，そのスタイルにしたがっていただきたい．

3.8.3 謝辞

謝辞がある場合には，参考文献リストの直前に置き，acknowledgment 環境の中に入れる．

3.9 著者紹介

本文の最後 (\end{document} の直前) に，以下のように著者紹介を記述する．

```

\begin{biography}
\profile{m}{<第一著者名>}{第一著者の紹介}
\profile{m,F}{<第二著者名>}{第二著者の紹介}
}
\profile{m}{<...>}{\ldots}
\end{biography}

```

なお最初の引数を変えることで，会員種別が変わる．

- 名誉会員 : h
- 正会員 : m
- 学生会員 : s
- ジュニア会員 : j
- 非会員 : n

また会員種別と同時に，称号を表記することもできる．

- フェロー : F
- シニア会員 : E
- 終身会員 : L

なお称号は著者紹介の末尾に表記される．

著者紹介用の写真は縦 30 ミリ × 横 25 ミリのサイズにて使用する．頭の一部が切れているものや背景と顔の輪郭が区別しにくいものなどは避け，背景は無いもの，または薄

い色のものを使用するのが望ましい．なお写真データは，解像度 300dpi 以上，100 万画素以上のカメラを使用したデータを推奨する．電子データを用意できない場合は，証明写真を送付されたい．また，著者紹介用写真は組版を行う際に印刷業者で取り込むため，原稿作成時に写真を取り込む必要はない．

4. 論文内容に関する指針

論文の内容について，論文誌ジャーナル編集委員会で作成した「べからず集」を以下に示す．投稿前のチェックリストとして利用頂きたい．これ以外にも，査読者用，メタ査読者用の「べからず集」も公開しているので，参照されたい．また，作文技術に関する ? のような書籍も参考になる．

4.1 書き方の基本

- 研究の新規性，有用性，信頼性が読者に伝わるように記述する．
- 読み手に，読みやすい文章を心がける（内容が前後する，背景・課題の設定が不明瞭などは読者にとって負担）．
- 解決すべき問題が汎用化（一般的に記述）されていないのは再考を要する（XX 大学の問題という記述に終始）．あるいは，（単に「作りました」だけで）解決すべき問題そのものの記述がないのは再考を要する．
- 結論が明確に記されていない，または，範囲，限界，問題点などの指摘が適切ではない，または，結論が内容にそったものではないものは再考を要する．
- 科学技術論文として不適当な表現や，分かりにくい表現があるのは再考を要する．
- 極端な口語体や，長文の連続などは再考を要する．
- 章，節のたて方，全体の構成等が適切でない文章は再考を要する．
- 文中の文脈から推測しないと内容の把握が困難な論文にしない．
- 説明に飛躍した点があり，仮説等の説明が十分ではないのは再考を要する．
- 説明に冗長な点，逆に簡単すぎる点があるのは再考を

要する。

- 未定義語を減らす。

4.2 新規性と有効性を明確に示す

- 在来研究との関連，研究の動機，ねらい等が明確に説

明されていないのは再考を要する。

- 既知／公知の技術が何であって，何を新しいアイデアとして提案しているのかが書かれていないのは再考を要する。
- 十分な参考文献は新規性の主張に欠かせない。
- 提案内容の説明が，概念的または抽象的な水準に終始していて，読者が提案内容を理解できない（それだけで新規性が感じられないもの）のは再考を要する。
- 論文で提案した方法の有効性の主張がない，またはきわめて貧弱なのは再考を要する。

4.3 書き方に関する具体的な注意

- 和文標題が内容を適切に表現していないのは再考を要する。
- 英文標題が内容を適切に表現していない，または英語として適切でないのは再考を要する。
- アブストラクトが主旨を適切に表現していない，または英文が適切ではないのは再考を要する。
- 記号・略号等が周知のものでなく，または，用語が適切でなく，または，図・表の説明が適切ではないのは再考を要する。
- 個人的あるいは非常に小さなグループ／企業だけで通用するような用語が特別な説明もなしに多用されているのは再考を要する。
- 図表自体は十分に明確ではない，または誤りがあるのは再考を要する。
- 図表が鮮明ではないのは再考を要する。
- 図表が大きさ，縮尺の指定が適切でないのは再考を要する。

4.4 参考文献

- 参考文献は10件以上必要（分野によっては20件以上，30件以上という意見もある）。
- 十分な参考文献は新規性の主張に欠かせない。
- 適切な文献が引用されておらず，その数も適切ではないのは再考を要する。
- 日本人によるしかるべき論文を引用することで日本人研究コミュニティの発展につながる。
- 参考文献は自分のものばかりではだめ。

4.5 二重投稿

- 二重投稿はしてはならない。ただし国際会議に採択された論文を著作権が問題にならないように投稿することは構わない。
- 他の論文とまったく同じ図表を引用の明示なしに利用することは禁止。
- 既発表の論文等との間に重複があるのは再考を要する。

4.6 他の人に読んでもらう

- 投稿経験が少ない人は、採録された経験の豊富な人に校正してもらう。
- 読者の立場から見て論理的な飛躍がないかに注意して記述する。

4.7 その他

- 条件付採録後の修正で、採録条件以外を理由もなく修正することは禁止。
- 査読者を選べない。
- 投稿前にチェックリストの各項目を満たしているか、必ず確認する。

5. おわりに

本稿では、A4 縦型 2 段組み用に変更したスタイルファイルを用いた論文のフォーマット方法と、論文誌ジャーナル編集委員会がまとめた「べからず集」に基づく論文の書き方を示した。内容的にまだ不十分な部分が多いため、意見、要望等を

editt@ipsj.or.jp

までお寄せ頂きたい。

謝辞 A4 横型に対するガイドを基に、本稿を作成した。クラスファイルの作成においては、京都大学の中島 浩氏にさまざまなご教示を頂き、さらに Bi \TeX 関連ファイルの利用についても快諾頂いたことを深謝する。また、A4 横型に対するガイドを作成された当時の編集委員会の担当者に深謝する。

参考文献

- [1] 奥村晴彦：改訂第 5 版 \LaTeX 2 ϵ 美文書作成入門，技術評論社 (2010)。
- [2] Goossens, M., Mittelbach, F. and Samarin, A.: *The LaTeX Companion*, Addison Wesley, Reading, Massachusetts (1993)。
- [3] 木下是雄：理科系の作文技術，中公新書 (1981)。
- [4] Strunk, W.J. and White, E.B.: *The Elements of Style, Forth Edition*, Longman (2000)。
- [5] Blake, G. and Bly, R.W.: *The Elements of Technical Writing*, Longman (1993)。
- [6] Higham, N.J.: *Handbook of Writing for the Mathematical Sciences*, SIAM (1998)。
- [7] 情報処理学会論文誌ジャーナル編集委員会：投稿者マニュアル (オンライン)，入手先 (http://www.ipsj.or.jp/journal/submit/manual/j_manual.html) (参照 2007-04-05)
- [8] 情報処理学会論文誌ジャーナル編集委員会：べからず集 (オンライン)，入手先 (<http://www.ipsj.or.jp/journal/manual/bekarazu.html>) (参照 2011-09-15)

付 録

A.1 付録の書き方

付録がある場合には、参考文献リストの直後にコマンド

`\appendix` に引き続いて書く。付録では、`\section` コマンドが A.1, A.2 などの見出しを生成する。

A.1.1 見出しの例

付録の `\subsection` ではこのよう見出しになる。

A.2 論文誌トランザクション用コマンド

論文誌トランザクションには各々に固有のサブタイトル、略称、通番がある。最終原稿では、以下のコマンドを `\documentclass` のオプションとすることで、これらの情報を与える。

- PRO (プログラミング)
- TOM (数理モデル化と応用)
- TOD (データベース)
- ACS (コンピューティングシステム)
- CDS (コンシューマ・デバイス & システム)
- DCON (デジタルコンテンツ)
- TCE (教育とコンピュータ)
- TBIO (Bioinformatics)^{*3}
- SLDM (System LSI Design Methodology)^{*4}
- CVA (Computer Vision and Applications)^{*4}

また英文論文作成の際には `english` をオプションに追加すればよい。したがって、`\documentclass[PRO]{ipsj}` とすれば「プログラミング」の和文用、`\documentclass[PRO,english]{ipsj}` とすれば英文用となる。

また論文誌トランザクションには「号」と連動しない「発行月」があるため、学会あるいは編集委員会の指示に基づき、発行月を

```
\setcounter{月数}{<発行月>}
```

によって指定する。

この他、以下の各節で示すように、いくつかの論文誌に固有の機能を実現するためのコマンドなどが用意されている。

A.3 各論文誌トランザクション固有コマンド

各論文誌トランザクションによってそれぞれ細かい仕様が違うため、同じコマンドでも出力結果が異なる場合がある。また「再受付」、「再々受付」が入る場合があり、それは

和文では

```
\再受付{<年>}{<月>}{<日>}
```

```
\再再受付{<年>}{<月>}{<日>}
```

英文では

```
\rereceived{<年>}{<月>}{<日>}
```

```
\rerereceived{<年>}{<月>}{<日>}
```

^{*3} TBIO, SLDM, CVA は英文論文誌であるので和名はない。

とプリアンブルに追加する .

A.3.1 「プログラミング (PRO)」固有機能

「論文誌：プログラミング」には論文以外に、プログラミング研究会での研究発表の内容梗概が含まれている。この内容梗概は、\documentclass のオプションとして abstract を指定する。?? 節の\maketitle までの内容からなるファイル (すなわち本文がないファイル) から生成する。なお \受付\採録は不要であるが、代わりに発表年月日を、和文では

\発表{<年>}{<月>}{<日>}

英文では

\Presented{<年>}{<月>}{<日>}

により指定する .

A.3.2 「データベース (TOD)」固有機能

「論文誌：データベース」の論文の担当編集委員は、\Editor{<氏名>} により指定する。和文では「担当編集委員」、英文では「Editor in Charge:」と入る。

またスタイルの変更に伴い、本文の最後 に入るのので、\end{document} の前に直接置く .

A.3.3 「コンシューマ・デバイス & システム (CDS)」固有機能

「論文誌：コンシューマ・デバイス & システム」では、論文の種類によって見出しが変わるため、オプションで切替えを行う .

各種別は

- systems コンシューマ・システム論文
Paper on Consumer Systems
- services コンシューマ・サービス論文
Paper on Consumer Services
- devices コンシューマ・デバイス論文
Paper on Consumer Devices
- Research 研究論文
Research Paper

となる .

和文のコンシューマ・システム論文なら、\documentclass[CDS,systems]{ipsj} となり、英文原稿なら english を追加すればよい .

A.3.4 「デジタルコンテンツ (DCON)」固有機能

「論文誌：デジタルコンテンツ」では、論文の種類によって見出しが変わるため、オプションで切替えを行う .

各種別は

- Research 研究論文
Research Paper

- Practice 産業論文
Practice Paper
- Content 作品論文
Content Paper

となる .

和文の研究論文なら、\documentclass[DC,Research]{ipsj} となり、英文原稿なら english を追加すればよい .

A.3.5 「教育とコンピュータ (TCE)」固有機能

「論文誌：教育とコンピュータ」では、論文の種類によって見出しが変わるため、オプションで切替えを行う .

各種別は

- 指定なし 論文
Regular Paper
- Short ショートペーパー
Short Paper

となる .

和文のショートペーパーなら、/documentclass[TCE,Short]{ipsj} となり、英文原稿なら english を追加すればよい .

A.3.6 「Bioinformatics (TBIO)」固有機能

Trans. Bioinformatics (TBIO) は英文論文誌であるので、TBIO オプションの指定によって自動的に english オプションが指定されたものとみなされ、english オプションの省略が可能 .

論文種別は以下の 3 種 .

- 指定なし Original Paper (Default)
- Data Database/Software Paper
- Survey Survey Paper

\documentclass[TBIO]{ipsj} で Original Paper , \documentclass[TBIO,Survey]{ipsj} で Survey Paper となる .

また、担当編集委員は TOD 同様、\Editor で定義するが、「Communicated by」となる。TOD 同様、\end{document} の前に直接置く .

A.3.7 「Computer Vision and Applications (CVA)」固有機能

Trans. CVA も英文論文誌であるため、english オプションの省略が可 .

論文種別は 4 種類あり、

- 指定なし Regular Paper (Default)
- Research Research Paper
- system Systems Paper
- Express Express Paper

となる .

TBIO 同様, 担当編集委員が入り, 挿入文章も TBIO 同様, 「Communicated by」となる.

また, Express Paper では著者紹介 (\profile) は不要のため, 記述する必要はない.

A.3.8 「System LSI Design Methodology(SLDM)」固有機能

Trans. SLDM も英文論文誌であるため, english オプションの省略が可.

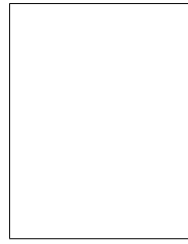
論文種別は 2 種類あり,

- 指定なし Regular Paper (Default)
- Short Short Paper

となる.

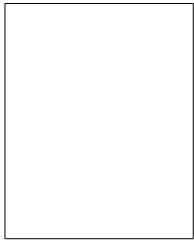
SLDM も担当編集委員が入るが挿入文章が論文によって自動挿入文章が異なる.

通常は「Recommended by Associate Editor:」, invited のオプションが入った場合のみ, 「Invited by Editor-in-Chief:」となる.



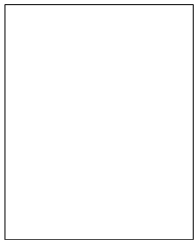
学会 次郎 (名誉会員)

1950 年生. 1974 年架空大学大学院修士課程修了. 1987 年同博士課程修了. 工学博士. 1977 年架空大学助手. 1992 年情報処理大学助教授. 1987 年同大教授. 2000 年から情報処理学会顧問. オンライン出版の研究に従事. 2010 年情報処理記念賞受賞. 情報処理学会理事. 電子情報通信学会, IEEE, IEEE-CS, ACM 各会員. 本会終身会員.



情報 太郎 (正会員)

1970 年生. 1992 年情報処理大学理学部情報科学科卒業. 1994 年同大学大学院修士課程修了. 同年情報処理学会入社. オンライン出版の研究に従事. 電子情報通信学会, IEEE, ACM 各会員. 本会シニア会員.



処理 花子

1960 年生. 1982 年情報処理大学理学部情報科学科卒業. 1984 年同大学大学院修士課程修了. 1987 年同博士課程修了. 理学博士. 1987 年情報処理大学助手. 1992 年架空大学助教授. 1997 年同大教授. オンライン出版の研究に従事. 2010 年情報処理記念賞受賞. 電子情報通信学会, IEEE, IEEE-CS, ACM 各会員.