

1 byte 1 byte 2 byte	messageID padding n of rectangles
2 byte 2 byte 2 byte 2 byte 4byte 4byte	U16 - x-position U16 - y-positino U16 - width U16 - height S32 - encodinge-type U32 datalengths
1 byte n byte	subencoding of tile Run Length Encoded Tile