

修士(工学)学位論文  
**Master's Thesis of Engineering**

CbC インターフェースによる CbCXv6 の書き換え

2020 年 3 月

March 2020

桃原 優

**Yu Tobaru**



琉球大学

大学院理工学研究科

情報工学専攻

**Information Engineering Course**  
**Graduate School of Engineering and Science**  
**University of the Ryukyus**

指導教員：教授 玉城 史朗

**Supervisor: Prof. Shiro Tamaki**

本論文は、修士(工学)の学位論文として適切であると認める。

論 文 審 査 会

\_\_\_\_\_  
印  
(主 査) 玉城 史朗

\_\_\_\_\_  
印  
(副 査) 遠藤 聡志

\_\_\_\_\_  
印  
(副 査) 名嘉村 盛和

\_\_\_\_\_  
印  
(副 査) 河野 真治

# 要旨

OS 自体に信頼性が求められるが、OS の全てのコードに対して検証を行うのは困難である。

本研究室で信頼性を保障するのに適したプログラミング言語 CbC を開発してきた。CbC を使って OS の開発をすることにより、CbC の軽量継続により OS の動作を状態遷移を基本としたモデルに落とし込むことができる。これにより状態遷移機械の検証手法を OS に対して適用し信頼性を高めることができるようになると考えられる。本研究では小型の OS である xv6 を CbC で書き換えることの一部を行う。具体的には OS のメモリ管理を担当する `vm.c` を CbC に変換する。

CbC ではインターフェースを用いたモジュール化を行う。`vm.cbc` はメモリ管理 (特に paging) を行うインターフェースと、その実装として記述される。インターフェース内部での CbC の接続はメタレベルの記述になる。OS で使われるすべてのコードとデータは `context` と呼ばれるメタデータに記述される。`context` のデータを書き換えることにより、`x.v6` で仮想 OS やコンテナを定義できるようになると考えられる。

本論文では OS の信頼性の基本であるメモリ管理部分のインターフェースと実装の記述の考察を行う。

# Abstract

Reliability of Operating Systems are important, but it is difficult to verify the source code of the Operating System.

Programming language CbC is developed in our laboratory, which is designed to support reliability. Operating System Project has automaton like descriptions if it is written in CbC. Using automaton based verification technologies, the Operating System becomes more dependable. In this research, we will rewrite x.v6 kernel which is a small operating system written in C. Actually, we will rewrite the memory management part `vm.c` of it using CbC.

CbC has module system called interfaces. `vm.cbc` is implemented as an interface and the implementations. In the interfaces, all connections and data structures are written a meta data, which is called Context. Virtual OS or so called Container can be realized as a modification of the Context.

In this paper, we describes rewriting details of memory management interface.

# 目次

第 1 章	OS の信頼性の保障	5
第 2 章	CbC による Geas OS の開発	6
2.1	Code Gear と Data Gear	6
2.2	Meta Code Gear と Meta Data Gear	7
2.3	Context	7
第 3 章	xv6	9
3.1	Kernel Space と User Space	9
3.2	system call	9
3.3	Xv6-rpi	10
第 4 章	CbCXv6 のメモリ管理	13
4.1	Xv6 を元にした Gears OS の実装	13
4.2	Paging	13
4.3	xv6 の Paging の主要関数	13
4.4	CbCXv6 での Paging	14
4.5	Paging の書き換え	14
第 5 章	CbC インターフェース	15
5.1	インターフェースの定義	15
5.2	インターフェースの実装の初期化	16
5.3	インターフェースの実装	17
5.4	インターフェース実装内の明示的な遷移の処理	20
5.5	vm の Context	23
5.6	CbC のループ処理	25
5.7	Meta Code Gear の記述	27
5.8	インターフェースの呼び出し	28
第 6 章	まとめ	31

謝辞	31
参考文献	33
発表履歴	34
付録	35
付録 A ソースコード一覧	36
A-1 インターフェースの実装 . . . . .	36
A-2 Xv6 の Paging . . . . .	44

# 目 次

2.1	Code Gear 間の継続 . . . . .	6
2.2	ノーマルレベルとメタレベルの継続の見える方 . . . . .	7
2.3	Context が持つ Data Gear へのアクセス [1] . . . . .	8
3.1	Raspberry Pi と シリアルコンソールの USB 変換ケーブルの接続 . . . . .	11
3.2	Raspberry Pi の USB シリアル通信 . . . . .	12
5.1	インターフェースの実装の流れ . . . . .	20
5.2	CbC によるループの実装 . . . . .	25

# 表 目 次



# 第1章 OS の信頼性の保障

OS を要する機器に依存している現代では、OS のバグは日常に支障を来すことに繋がる。実際にパスワードなしで root にアクセスできてしまう (<https://support.apple.com/ja-jp/HT208331>) など、クリティカルなバグも発生した。

OS 自体に信頼性が求められるが、複雑な機能が多く、全てのコードに対して検証を行うのは困難である。CPU やメモリなどの資源管理は基本的には OS が行なっている。これは資源管理が複雑な上、アクセスされたり書き換えられることを防ぐためだと考えられる。

このように OS には資源管理やカーネルの処理などの部分が存在し、メタレベルの計算と呼ぶ。それ以外の処理をノーマルレベルの計算と呼ぶ。

本研究室ではノーマルレベルとメタレベルの記述を行える CbC[3] というプログラミング言語を開発してきた。CbC は Code Gear という基本的な処理の単位と Data Gear というデータの単位を用いる。細かい処理に対してノーマルレベルとメタレベルの Code Gear を記述し、その間を関数型プログラミング言語のように goto によって継続する。そのため、状態遷移を基本に記述することができる。Code Gear に対して入力 of Data Gear と出力 of Data Gear が存在し、入力に対して期待される出力がされてるか検査することで信頼性を保証する。

CbC を使って 信頼性の保証と拡張性を持たせる Gears OS[5] の開発を行なっている。本論文では、xv6[4] という OS を参考にした Geas OS の書き換えの説明を行う。OS の信頼性の基本であるメモリ管理部分を書き換えることで信頼性を保証したい。具体的には Page のバリデーションチェックによる不正なデータの変更やサンドボックスによるエクセプションを飛ばすなどが挙げられる。また、Gears OS のメタレベルとノーマルレベルでは書き換えなどを防ぐために見えるデータに違いが生じ、Code Gear と Meta Code Gear の記述も煩雑になる。それを解消するために、インターフェースによるモジュール化を導入 [1] した。インターフェースを使うことで検証や機能の入れ替えによる拡張が可能となることを目的する。

## 第2章 CbC による Geas OS の開発

信頼性の保証と並列実行のサポートを目的として、本研究室では CbC というプログラミング言語を開発してきた。LLVM[9] 上で実装された CbC と GCC[10] 上で実装された CbC が存在する。さらにその CbC を使って Gears OS を開発している。従来の OS が行うメモリ管理並列実行は Meta レベル (kernel space) で処理される。ノーマルレベルからメタレベルの記述ができる GearsOS を開発している。

### 2.1 Code Gear と Data Gear

Gears OS は Code Gear と Data Gear という単位でプログラムを記述する CbC を用いて実装する。Code Gear は CbC における最も基本的な処理の単位である。Code Gear 間で入力 (Input Data Gear) と出力 (Output Data Gear) を持ち、goto によって Code Gear から次の Code Gear へ遷移し、継続的に処理を行う。関数呼び出しとは異なり、呼び出し元には戻らない。Code Gear 間の処理の流れを図 2.1 に示す。

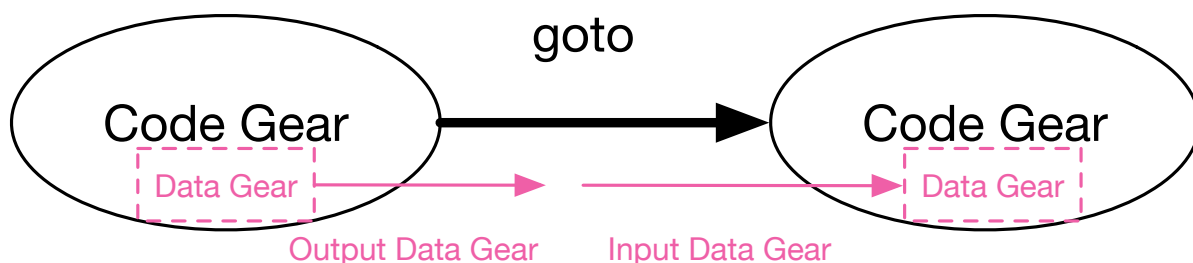


図 2.1: Code Gear 間の継続

Data Gear は CbC におけるデータの基本的な単位である。Input Data Gear と Output Data Gear があり、Code Gear の遷移の際に Input Data Gear を受け取り、Output Data Gear を書き出す。

## 2.2 Meta Code Gear と Meta Data Gear

CbC ではノーマルレベルの記述と別にメタレベルで記述することができる。メタレベルの記述によって User Space 側からメモリ管理を行えるようになる。

メタ計算は Meta Code Gear と Meta Data Gear を用いる。この 2 つはノーマルレベルからメタレベルの変換する時に使われる。メタレベルの変換は Perl スクリプトによる cmake で実装している。Gears OS での Meta Code Gear は Code Gear の直前、直後に挿入され、メタ計算を実行する。それぞれの Code Gear, Meta Code Gear の継続には入力される Data Gear(Input Data Gear) と出力される Data Gear(Output Data Gear) が存在する。Meta Code Gear は自動生成だけではなく記述することも可能である。そうすることでメタ計算を記述することができるようになったり、goto による継続先を変更することで Geas OS の機能を置き換えることができる。Code Gear 間の継続はノーマルレベルでは図 2.1 のように見えるが、メタレベルでの Code Gear は図 2.2 の下のように継続を行っている。

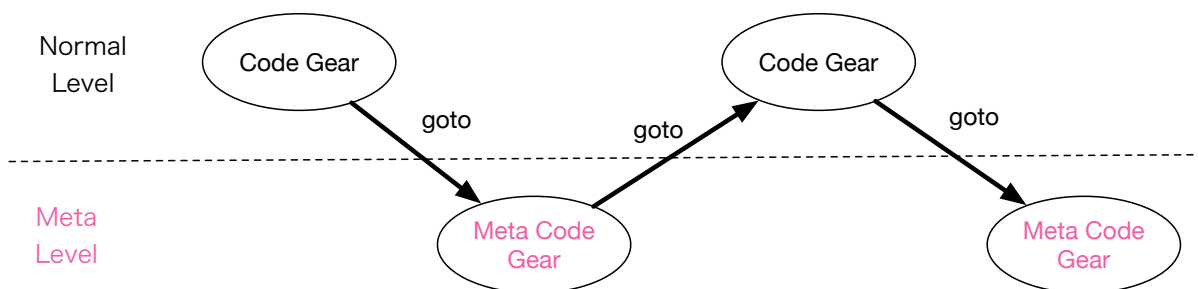


図 2.2: ノーマルレベルとメタレベルの継続の見え方

## 2.3 Context

Gears OS の Context は Meta Data Gear であり、接続可能な Code Gear と Data Gear のリスト、Data Gear を確保するメモリ空間などを持っている。Gears OS は必要な Code Gear、Data Gear を参照したい場合、Context を経由する必要がある。しかし、Context をノーマルレベルの計算から直接扱おうと書き換えられるリスクが生じる。そこで Context から必要なデータを取り出して Code Gear に接続する Meta Code Gear を定義して、間接的に Data Gear にアクセスする。この Meta Code Gear を stub Code Gear と呼ぶ。stub Code Gear は Code Gear ごとに生成され、生成元の Code Gear の直後に goto で継続される。

Context と stub Code Gear の関係を 図 2.3 に示す。Code Gear は Context が持つ Data Gear へのポインタを持っており、Context 内のその Data Gear にアクセスする。

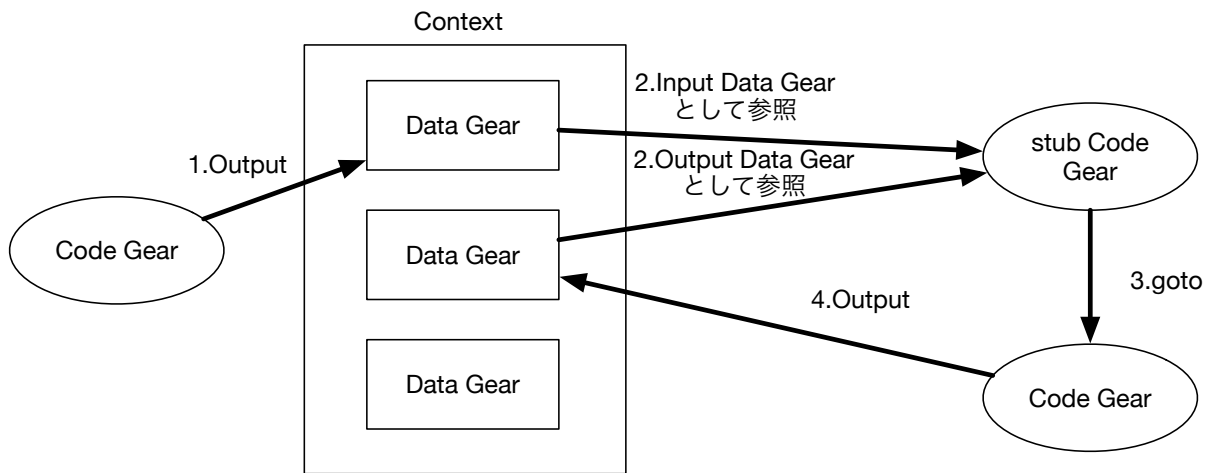


図 2.3: Context が持つ Data Gear へのアクセス [1]

## 第3章 xv6

xv6 とは、マサチューセッツ工科大の大学院生向け講義の教材として使うために、UNIX V6 という OS を ANSI-C(規格化された C 言語) に書き換え、x86 に移植した Xv6 OS である。

本研究では、この xv6 を参考に Gears OS の開発を行なっている。

### 3.1 Kernel Space と User Space

Xv6 は Kernel を採用している。Kernel は OS にとって中核となるプログラムである。Xv6 では Kernel と User プログラムは分離されており、kernel はプログラムにプロセス管理、メモリ管理、I/O やファイルの管理などのサービスを提供する。User プログラムは kernel に直接アクセスできない。これは重要なファイルを書き換えられたり、アクセスされるのを防ぐためだと考えられる。User プログラムが Kernel のサービスを呼び出す場合、system call を用いて User Space から Kernel Space Space へ入り実行される。Kernel は CPU のハードウェア保護機構を使用して、User Space で実行されているプロセスが自身のメモリのみアクセスできるように保護している。User プログラムが system call をすると、ハードウェアが一時的に特権レベルを上げ、kernel のプログラムが実行される。この特権レベルを持つプロセッサの状態を kernel モード、特権のない状態を User モードと言う。

### 3.2 system call

User プログラムが Kernel の処理を行う場合、system call を用いる。User プログラムが system call を呼び出すと、トラップが発生する。トラップが発生すると、User プログラムは中断され、Kernel に切り替わり処理を行う。Xv6 の system call のリストを 3.1 に示す。

ソースコード 3.1: xv6 のシステムコールのリスト [1]

```
1 static int (*syscalls[])(void) = {  
2     [SYS_fork]     =sys_fork,
```

```
3 |         [SYS_exit]      =sys_exit,
4 |         [SYS_wait]      =sys_wait,
5 |         [SYS_pipe]      =sys_pipe,
6 |         [SYS_read]      =sys_read,
7 |         [SYS_kill]      =sys_kill,
8 |         [SYS_exec]      =sys_exec,
9 |         [SYS_fstat]     =sys_fstat,
10 |        [SYS_chdir]     =sys_chdir,
11 |        [SYS_dup]       =sys_dup,
12 |        [SYS_getpid]    =sys_getpid,
13 |        [SYS_sbrk]      =sys_sbrk,
14 |        [SYS_sleep]     =sys_sleep,
15 |        [SYS_uptime]    =sys_uptime,
16 |        [SYS_open]      =sys_open,
17 |        [SYS_write]     =sys_write,
18 |        [SYS_mknod]     =sys_mknod,
19 |        [SYS_unlink]    =sys_unlink,
20 |        [SYS_link]      =sys_link,
21 |        [SYS_mkdir]     =sys_mkdir,
22 |        [SYS_close]     =sys_close,
23 |    };
```

### 3.3 Xv6-rpi

Xv6 は Arm のバイナリを出力するので、シングルボードコンピュータである Raspberry Pi や携帯電話など様々なハードウェアで動かすことができる。実際に Raspberry Pi 上で動かすために xv6-rpi[12] という OS を用意して動作を検証した。xv6-rpi は CbCXv6 と別で用意している。

xv6-rpi で USB 接続が可能か確認するためにシリアル通信を行った。Raspberry Pi のシリアルコンソール用の USB 変換ケーブルを使用し、機器は Raspberry Pi 3B+ を、接続先の OS は Ubuntu を使用した。Raspberry Pi 用のシリアルコンソールの USB 変換ケーブルを使用し、図 3.1 のように 6 番ピン (黒)、8 番 (白)、10 番 (緑) の順で接続する。赤のピンは繋げる必要はない。

シリアルコンソール用の USB 変換ケーブルを Raspberry Pi と Ubuntu に接続すると、dev ディレクトリ直下に ttyUSB0 として認識される。Ubuntu 側で別のシステムを呼び出す cu コマンドを使い `sudo cu -s 115200 -l /dev/ttyUSB0` と入力することでシリアル通信が可能となる。図 3.2 は Raspberry Pi と USB Serial で通信を行った際の画像である。Ubuntu 側で入力したコマンドが実行されていることが確認できた。



図 3.1: Raspberry Pi と シリアルコンソールの USB 変換ケーブルの接続

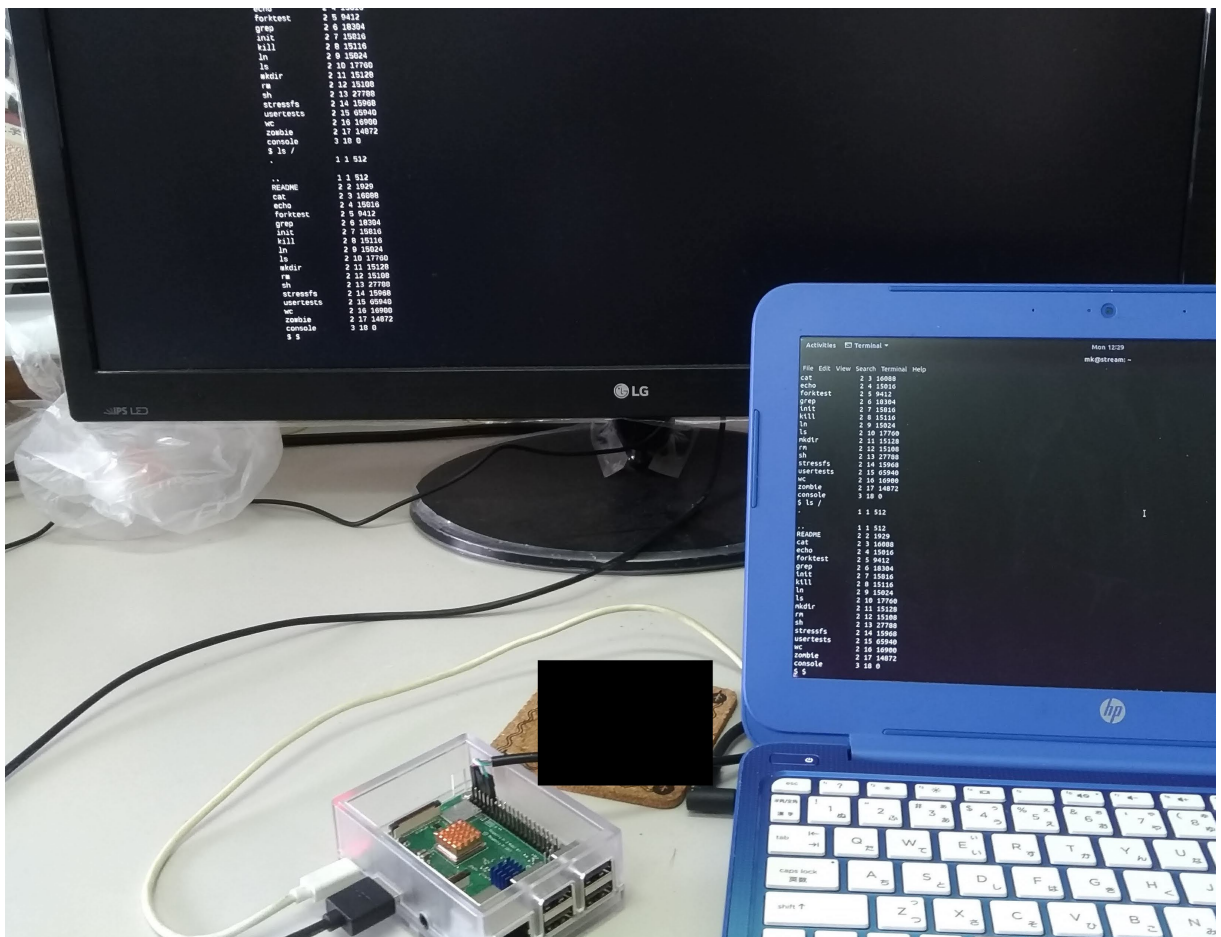


図 3.2: Raspberry Pi の USB シリアル通信



## 第4章 CbCXv6 のメモリ管理

OS の信頼性の基本である メモリ管理 の書き換えについて説明する。

### 4.1 Xv6 を元にした Gears OS の実装

Gears OS ではハードウェア上でメタレベルの計算や並列実行を行いたいので、Raspberry Pi でもバイナリを出力できる Xv6 を CbC で書き換える。ANSI-C で書かれている Xv6 を CbC に書き直し、それを元に Gears OS を実装していく。

### 4.2 Paging

実メモリをそのまま使うと様々な問題が生じる。ユーザープログラム側で空いているメモリ番地を探す必要がでてきたり、メモリ間にデータとして扱うには小さな隙間ができるフラグメンテーションが起こる。xv6 ではメモリ管理の手法の1つとして Paging を採用している。

Paging ではメモリを Page と呼ばれる固定長の単位に分割し、メモリとスワップ領域で Page を入れ替えて管理を行う。Paging を扱うことでブロック単位で管理することによりフラグメンテーションが解消でき、MMU が実メモリを管理することによってプログラム側で空いているメモリを探す必要がなくなる。

### 4.3 xv6 の Paging の主要関数

xv6 の Paging は `vm.c` で行われる。`vm.c` で使われる主要関数の役割について説明する。

**init\_vmm** : 最初に外部ファイルの `main.c` から呼び出される関数。lock に使う側の id を入れ、誰も使ってなければ 0 を入れる。

**kpt.free** : カーネルのメモリを解放する。

**kpt.alloc** : メモリ割り当て。Page Table が NULL なら panic 関数を呼び出す。

**walkpgdir** : Page Table を探してアドレスを返す。loaduvm などの if 文内で呼び出される。

**loaduvm** : スワップ領域から呼び出され、カーネル内をループしながらユーザープロセスを待ち状態にする。

**allocuvm** : 仮想メモリをユーザープロセスに割り当てる。

**inituvm** : プロセス側である proc.c から呼び出され、Page ディレクトリを作成する。

## 4.4 CbCXv6 での Paging

Context に必要な Page Table を提供する Interface が必要である。Page Table に相当するデータを Input Data Gear で受け取って変更した後、Context にあるメモリコントロールを担当する Meta Data Gear に goto で遷移してアクセスする。メタレベルで処理することでカーネル側の処理である Page Table を操作することができる。Page Table Entry のバリデーションをチェックして反映することで、他のプロセスから Page Table を書き換えられることを防ぐ。また、サンドボックスにしておいて、他のプロセスが書き換えられた時にエクセプションを飛ばすようにすることで信頼性の保証を行う。

## 4.5 Paging の書き換え

Xv6 では実メモリ (Physical memory) から仮想メモリ (Virtual memory) の変換を vm.c で行なっている。vm.c を CbC で書き換えていく。次の章で実際の書き換えについて説明する。

## 第5章 CbC インターフェース

Gears OS では Meta Code Gear で Context から値を取り出し、ノーマルレベルの Code Gear に値を渡す。しかし、Code Gaer がどの Data Gear の番号に対応するかを指定する必要があったり、ノーマルレベルとメタレベルで見え方が異なる Data Gear を Meta Code Gear によって調整する必要があったりと、メタレベルからノーマルレベルの継続の記述が煩雑になるため、Interface 化をしている。Interface は Data Gear に対しての操作を行う Code Gear であり、実装は別で定義する。

Interface を使って記述することで Gears OS の機能を置き換えることができるようになる。

### 5.1 インターフェースの定義

インターフェースはある Data Gear の定義と、それに対する操作を行う Code Gear の集合を表現する Meta Data Gear である。Context では全ての Code Gaer と Data Gear の集合を表現していることに対し、インターフェースは一部の Code Gear と一部の Data Gear の集合を表現する。

インターフェースを記述することによってノーマルレベルとメタレベルの分離が可能となる。

Paging のインターフェースを記述したコードをソースコード 5.1 に示す。

ソースコード 5.1: vm のインターフェースの定義 (vm.h)

```
1 typedef struct vm<Type,Impl> {
2     __code init_vmm(Impl* vm, __code next(...));
3     __code kpt_freerange(Impl* vm, uint low, uint hi, __code next(...));
4     __code kpt_alloc(Impl* vm, __code next(...));
5     __code switchvm(Impl* vm, struct proc* p, __code next(...));
6     __code init_initvm(Impl* vm, pde_t* pgdir, char* init, uint sz,
7     __code next(...));
8     __code loadvm(Impl* vm, pde_t* pgdir, char* addr, struct inode* ip,
9     uint offset, uint sz, __code next(...));
10    __code allocvm(Impl* vm, pde_t* pgdir, uint oldsz, uint newsz,
11    __code next(...));
12    __code clearpteu(Impl* vm, pde_t* pgdir, char* uva, __code next(...));
13    __code copyvm(Impl* vm, pde_t* pgdir, uint sz, __code next(...));
14    __code uva2ka(Impl* vm, pde_t* pgdir, char* uva, __code next(...));
```

```

12 |     __code copyout(Impl* vm, pde_t* pgdir, uint va, void* pp, uint len,
    |     __code next(...));
13 |     __code paging_int(Impl* vm, uint phy_low, uint phy_hi, __code next
    |     (...));
14 |     __code void_ret(Impl* vm);
15 |     __code next(...);
16 | } vm;

```

1 行目で実装名を定義している。typedef struct の直後に実装名 (vm) を書く。

Code Gear は `__code CodeGearName ()` で記述する。第一引数である `Impl* vm` が Code Gear の型になる。

`__code next(...)` の引数 ... は複数の Input Data Gear を持つという意味である。後述する実装によって条件分岐によって複数の継続先が設定されることがある。それぞれの Code Gear の引数の 1 つに設定する。引数の最後に設定しているが遷移先で引数を受け取る順番が正しければよい。

Code Gaer は 2 行目から 15 行目のように `"__code [Code Gear 名]([引数])"` で定義する。この引数が input Data Gear になる。

インターフェースは Data Gear に対しての Code Gear とその Code Gear で扱われている Data Gear の集合を抽象化した Meta Data Gear で、`vm.c` に対応する実装は別で定義する。

## 5.2 インターフェースの実装の初期化

インターフェースの定義が終わったので次にインターフェースの使うための初期化についてソースコード 5.2 で示す。

ソースコード 5.2: vm インターフェースの初期化 (vm\_impl.cbc)

```

1 | #include "../..context.h"
2 | #interface "vm.h"
3 |
4 | vm* createvm_impl(struct Context* cbc_context) {
5 |     struct vm* vm = new vm();
6 |     struct vm_impl* vm_impl = new vm_impl();
7 |     vm->vm = (union Data*)vm_impl;
8 |     vm_impl->vm_impl = NULL;
9 |     vm_impl->i = 0;
10 |    vm_impl->pte = NULL;
11 |    vm_impl->sz = 0;
12 |    vm_impl->loadvm_ptesize_check = C_loadvm_ptesize_checkvm_impl;
13 |    vm_impl->loadvm_loop = C_loadvm_loopvm_impl;
14 |    vm_impl->allocvm_check_newsz = C_allocvm_check_newszvm_impl;
15 |    vm_impl->allocvm_loop = C_allocvm_loopvm_impl;
16 |    vm_impl->copyvm_check_null = C_copyvm_check_nullvm_impl;
17 |    vm_impl->copyvm_loop = C_copyvm_loopvm_impl;
18 |    vm_impl->uva2ka_check_pe_types = C_uva2ka_check_pe_types;

```

```

19 |     vm_impl->paging_intvm_impl = C_paging_intvmvm_impl;
20 |     vm_impl->copyout_loopvm_impl = C_copyout_loopvm_impl;
21 |     vm_impl->switchuvm_check_pgdirvm_impl =
    |     C_switchuvm_check_pgdirvm_impl;
22 |     vm_impl->init_inituvm_check_sz = C_init_inituvm_check_sz;
23 |     vm->void_ret = C_vm_void_ret;
24 |     vm->init_vmmvm_impl = C_init_vmmvm_impl;
25 |     vm->kpt_freerange = C_kpt_freerangevm_impl;
26 |     vm->kpt_alloc = C_kpt_allocvm_impl;
27 |     vm->switchuvm = C_switchuvmvm_impl;
28 |     vm->init_inituvm = C_init_inituvmvm_impl;
29 |     vm->loaduvm = C_loaduvmvm_impl;
30 |     vm->allocuvm = C_allocuvmvm_impl;
31 |     vm->clearpteuvm_impl = C_clearpteuvm_impl;
32 |     vm->copyuvm = C_copyuvmvm_impl;
33 |     vm->uva2ka = C_uva2kavm_impl;
34 |     vm->copyout = C_copyoutvm_impl;
35 |     vm->paging_int = C_paging_intvm_impl;
36 |     return vm;
37 | }

```

2行目のようにインターフェースのヘッダーファイルは `#include` ではなく `#interface` で呼び出す。

`create_impl` で、インターフェースを `vm` で定義する。5行目で `new vm()` することでメモリ上にインターフェースの置き場所を確保。 `vm_impl` も同じようにすることで実装の置き場所を確保し、7行目でインターフェースと実装を紐付ける。

23行目の `vm->void_ret` のようにそれぞれの Code Gear 名を `enum` の番号で代入していく。 `enum` の番号を使う事で、ポインタによる誤ったアクセスを防ぐことができる。

### 5.3 インターフェースの実装

初期化したインターフェースの実装の例を説明する。ソースコード 5.2 の24行目 `C_init_vmmvm_impl` が 5.3 の6行目の `init_vmmvm_impl` に対応する。

ソースコード 5.3: `vm` インターフェースの使用 (`vm_impl.cbc`)

```

1 | extern struct {
2 |     struct spinlock lock;
3 |     struct run *freelist;
4 | } kpt_mem;
5 |
6 | __code init_vmmvm_impl(struct vm_impl* vm, __code next(...)) {
7 |     initlock(&kpt_mem.lock, "vm");
8 |     kpt_mem.freelist = NULL;
9 |
10 |     goto next(...);
11 | }
12 |
13 | extern struct run {

```

```

14 |     struct run *next;
15 | };
16 |
17 | static void _kpt_free (char *v)
18 | {
19 |     struct run *r;
20 |
21 |     r = (struct run*) v;
22 |     r->next = kpt_mem.freelist;
23 |     kpt_mem.freelist = r;
24 | }
25 |
26 | __code kpt_freerangevm_impl(struct vm_impl* vm, uint low, uint hi, __code
    next(...)) {
27 |
28 |     if (low < hi) {
29 |         _kpt_free((char*)low);
30 |         goto kpt_freerangevm_impl(vm, low + PT_SZ, hi, next(...));
31 |
32 |     }
33 |     goto next(...);
34 | }
35 |
36 | __code kpt_allocvm_impl(struct vm_impl* vm, __code next(...)) {
37 |     acquire(&kpt_mem.lock);
38 |
39 |     goto kpt_alloc_check_impl(vm_impl, next(...));
40 | }
41 |
42 | typedef struct proc proc;
43 | __code switchvmvm_impl(struct vm_impl* vm , struct proc* p, __code next
    (...)) { //:skip
44 |
45 |     goto switchvm_check_pgdirvm_impl(...);
46 | }
47 |
48 | __code init_inituvmvm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, char* init,
    uint sz, __code next(...)) {
49 |
50 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->pgdir = pgdir;
51 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->init = init;
52 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->sz = sz;
53 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->next = next;
54 |     goto init_inituvm_check_sz(vm, pgdir, init, sz, next(...));
55 | }
56 |
57 | __code loaduvmvm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, char* addr,
    struct inode* ip, uint offset, uint sz, __code next(...)) {
58 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->pgdir = pgdir;
59 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->addr = addr;
60 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->ip = ip;
61 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->offset = offset;
62 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->sz = sz;

```

```
63 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->next = next;
64 |
65 |     goto loaduvm_ptesize_checkvm_impl(vm, next(...));
66 | }
67 |
68 | __code allocuvmvm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, uint oldsz, uint
69 |     newsz, __code next(...)) {
70 |
71 |     goto allocuvm_check_newszvm_impl(vm, pgdir, oldsz, newsz, next(...));
72 | }
73 | __code clearpteuvm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, char* uva,
74 |     __code next(...)) {
75 |
76 |     goto clearpteu_check_ptevm_impl(vm, pgdir, uva, next(...));
77 | }
78 | __code copyuvmvm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, uint sz, __code
79 |     next(...)) {
80 |
81 |     goto copyuvm_check_nullvm_impl(vm, pgdir, sz, __code next(...));
82 | }
83 | __code uva2kavm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, char* uva, __code
84 |     next(...)) {
85 |
86 |     goto uva2ka_check_pe_types(vm, pgdir, uva, next(...));
87 | }
88 | __code copyoutvm_impl(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, uint va, void* pp
89 |     , uint len, __code next(...)) {
90 |
91 |     vm->buf = (char*) pp;
92 |
93 |     goto copyout_loopvm_impl(vm, pgdir, va, pp, len, va0, pa0, next(...))
94 |     ;
95 | }
96 | __code paging_intvm_impl(struct vm_impl* vm, uint phy_low, uint phy_hi,
97 |     __code next(...)) {
98 |
99 |     goto paging_intvmvm_impl(vm, phy_low, phy_hi, next(...));
100 | }
101 | __code vm_void_ret(struct vm_impl* vm) {
102 |     return;
103 | }
```

## 5.4 インターフェース実装内の明示的な遷移の処理

CbC は状態遷移ベースで記述するため、for 文や if 文がある場合はさらに実装を分ける。vm と同じように vm\_impl を定義し、遷移する関数名に対応させていく。分けた実装はさらに別で実装する (vm\_impl\_private.cbc)。

インターフェースの定義、実装、明示的な遷移の流れを図 5.1 に示す。

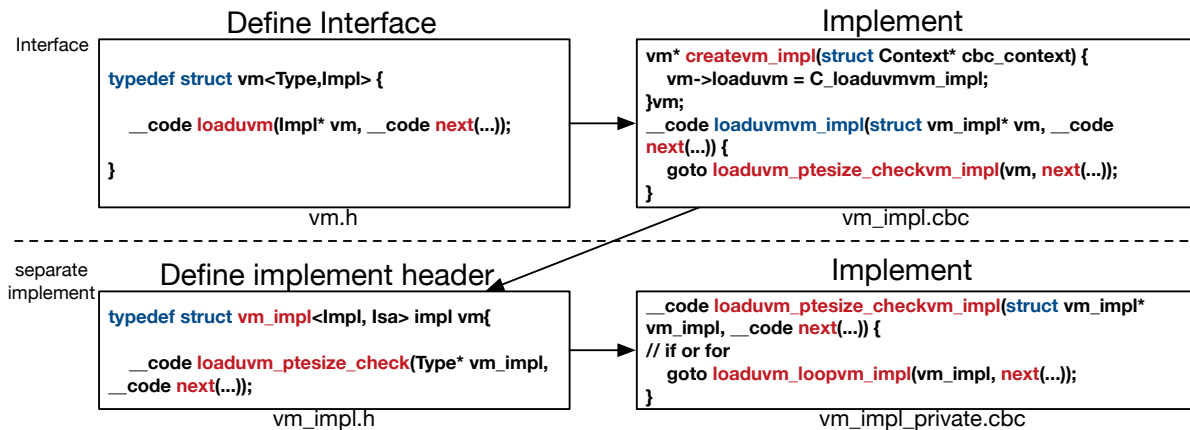


図 5.1: インターフェースの実装の流れ

インターフェースで定義した Code Gear 以外の Code Gaer も記述することができる。この Code Gear は基本的にインターフェースで指定された Code Gear 内からのみ継続されるため、Java の private メソッドのように扱われる。

インターフェースと同じようにヘッダーファイルをソースコード 5.4 で定義する。

ソースコード 5.4: vm private のヘッダーファイル

```

1 typedef struct vm_impl<Impl, Isa> impl vm{
2     union Data* vm_impl;
3     uint i;
4     pte_t* pte;
5     uint sz;
6     pde_t* pgdir;
7     char* addr;
8     struct inode* ip;
9     uint offset;
10    uint pa;
11    uint n;
12    uint oldsz;
13    uint newsz;
14    uint a;
15    int ret;
16    char* mem;
17    char* uva;

```



```

18 |     pde_t* d;
19 |     uint ap;
20 |     uint phy_low;
21 |     uint phy_hi;
22 |     uint va;
23 |     void* pp;
24 |     uint len;
25 |     char* buf;
26 |     char* pa0;
27 |     uint va0;
28 |     proc_struct* p;
29 |     char* init;
30 |
31 |     __code kpt_alloc_check_impl(Type* vm_impl, __code next(...));
32 |     __code loaduvm_ptesize_check(Type* vm_impl, __code next(int ret, ...)
33 | );
34 |     __code loaduvm_loop(Type* vm_impl, uint i, pte_t* pte, uint sz,
35 | __code next(int ret, ...));
36 |     __code allocuvm_check_newsz(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, uint oldsz,
37 | uint newsz, __code next(...));
38 |     __code allocuvm_loop(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, uint oldsz, uint
39 | newsz, uint a, __code next(...));
40 |     __code copyuvm_check_null(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, uint sz,
41 | __code next(...));
42 |     __code copyuvm_loop(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, uint sz, pde_t* d,
43 | pte_t* pte, uint pa, uint i, uint ap, char* mem, __code next(int ret,
44 | ...));
45 |     __code clearpteu_check_ptevm_impl(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, char*
46 | uva, __code next(...));
47 |     __code uva2ka_check_pe_types(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, char* uva,
48 | __code next(...));
49 |     __code paging_intvm_impl(Type* vm_impl, uint phy_low, uint phy_hi,
50 | __code next(...));
51 |     __code copyout_loopvm_impl(Type* vm_impl, pde_t* pgdir, uint va, void
52 | * pp, uint len, __code next(...));
53 |     __code switchuvm_check_pgdirvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, struct
54 | proc* p, __code next(...));
55 |     __code init_inituvm_check_sz(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir,
56 | char* init, uint sz, __code next(...));
57 |     __code void_ret(Type* vm_impl);
58 |     __code next(...);
59 | } vm_impl;

```

private での CbC の記述を vm.c と比べて説明する。全体の記述量が多いため、if 文と for 文のある loaduvm という関数で説明を行う。

#### ソースコード 5.5: vm.c の loaduvm

```

1 | // Return the address of the PTE in page directory that corresponds to
2 | // virtual address va. If alloc!=0, create any required page table pages
3 | static pte_t* walkpgdir (pde_t *pgdir, const void *va, int alloc)
4 | {

```

```

5 |     pde_t *pde;
6 |     pte_t *pgtab;
7 |
8 |     // pgdir points to the page directory, get the page direcotry entry (
9 |     pde)
10 |     pde = &pgdir[PDE_IDX(va)];
11 |
12 |     if (*pde & PE_TYPES) {
13 |         pgtab = (pte_t*) p2v(PT_ADDR(*pde));
14 |     } else {
15 |         if (!alloc || (pgtab = (pte_t*) kpt_alloc()) == 0) {
16 |             return 0;
17 |         }
18 |
19 |         // Make sure all those PTE_P bits are zero.
20 |         memset(pgtab, 0, PT_SZ);
21 |
22 |         // The permissions here are overly generous, but they can
23 |         // be further restricted by the permissions in the page table
24 |         // entries, if necessary.
25 |         *pde = v2p(pgtab) | UPDE_TYPE;
26 |     }
27 |
28 |     return &pgtab[PTE_IDX(va)];
29 | }
30 |
31 | // Load a program segment into pgdir.  addr must be page-aligned
32 | // and the pages from addr to addr+sz must already be mapped.
33 | int loaduvm (pde_t *pgdir, char *addr, struct inode *ip, uint offset,
34 |             uint sz)
35 | {
36 |     uint i, pa, n;
37 |     pte_t *pte;
38 |
39 |     if ((uint) addr % PTE_SZ != 0) {
40 |         panic("loaduvm: addr must be page aligned");
41 |     }
42 |
43 |     for (i = 0; i < sz; i += PTE_SZ) {
44 |         if ((pte = walkpgdir(pgdir, addr + i, 0)) == 0) {
45 |             panic("loaduvm: address should exist");
46 |         }
47 |
48 |         pa = PTE_ADDR(*pte);
49 |
50 |         if (sz - i < PTE_SZ) {
51 |             n = sz - i;
52 |         } else {
53 |             n = PTE_SZ;
54 |         }
55 |
56 |         if (readi(ip, p2v(pa), offset + i, n) != n) {

```

```

56 |         return -1;
57 |     }
58 | }
59 |
60 |     return 0;
61 | }

```

vm\_impl.cbc の Code Gear である loaduvmvm\_impl から goto で loaduvm\_ptesize\_checkvm\_impl に遷移する。vm.c での最初の if 文までの処理を 1 つの Code Gear として loaduvm\_ptesize\_checkvm\_impl に記述する。(3 行目 11 行目)

## 5.5 vm の Context

メモリ変換の処理で生成される Context の説明をする。code は全ての Code Gear を列挙した enum と関数ポインタの組みで表現される。(ソースコード 5.6 55 行目 68 行目) Code Gear の名前は enum で定義され、コンパイル後には整数で変換される。Code Gear に接続する際は enum で定義された番号を指定する。これによってメタ計算時に接続する Code Gear を切り替えることができる。

Data Gear のメモリ空間は事前に領域を確保した後、必要に応じて領域を割り当てることで実現する。実際に Allocation する際は ソースコード 5.6 の 9 行目で定義した heap を Data Gear のサイズ分増やすことで実現する。

ソースコード 5.6: 生成された Context

```

1  struct Context {
2      enum Code next;
3      struct Worker* worker;
4      struct TaskManager* taskManager;
5      int codeNum;
6      __code (**code) (struct Context*);
7      union Data **data;
8      void* heapStart;
9      void* heap;
10     long heapLimit;
11     int dataNum;
12
13     // task parameter
14     int idgCount; //number of waiting dataGear
15     int idg;
16     int maxIdg;
17     int odg;
18     int maxOdg;
19     int gpu; // GPU task
20     struct Context* task;
21     struct Element* taskList;
22 #ifdef USE_CUDAWorker
23     int num_exec;
24     CUmodule module;

```

```
25     CUfunction function;
26 #endif
27     /* multi dimension parameter */
28     int iterate;
29     struct Iterator* iterator;
30     enum Code before;
31 };
32
33 union Data {
34     ....
35     ///mnt/dalmore-home/one/src/cbcxv6/src/gearsTools/./interface/vm.h
36     struct vm {
37         union Data* vm;
38         uint low;
39         uint hi;
40         struct proc* p;
41         pde_t* pgdir;
42         char* init;
43         uint sz;
44         char* addr;
45         struct inode* ip;
46         uint offset;
47         uint oldsz;
48         uint newsz;
49         char* uva;
50         uint va;
51         void* pp;
52         uint len;
53         uint phy_low;
54         uint phy_hi;
55         enum Code init_vmm;
56         enum Code kpt_freerange;
57         enum Code kpt_alloc;
58         enum Code switchvm;
59         enum Code init_initvm;
60         enum Code loadvm;
61         enum Code allocvm;
62         enum Code clearpteu;
63         enum Code copyvm;
64         enum Code uva2ka;
65         enum Code copyout;
66         enum Code paging_int;
67         enum Code void_ret;
68         enum Code next;
69     } vm;
70     ....
71 #ifndef CbC_XV6_CONTEXT
72     struct Context Context;
73 }; // union Data end           this is necessary for context generator
```

## 5.6 CbC のループ処理

CbC では goto での状態遷移によって実装するので loop は if 文を使って実装する。遷移図を図 5.2 で示す。

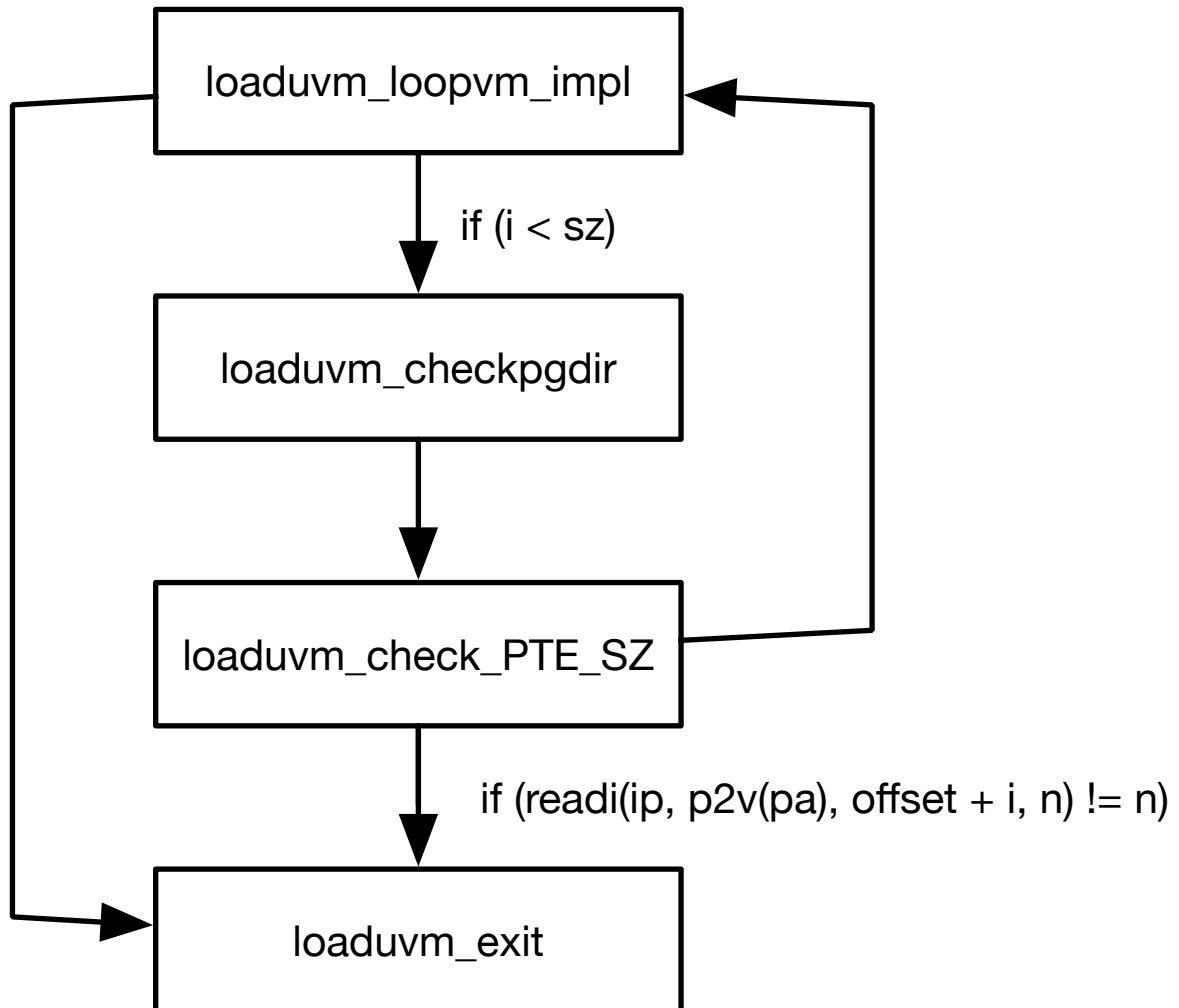


図 5.2: CbC によるループの実装

ソースコード 5.7: loadvm の実装の記述

```

1 #interface "vm_impl.h"
2
3 __code loadvm_ptesize_checkvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, char* addr,
4   __code next(int ret, ...)) {
5     if ((uint) addr %PTE_SZ != 0) {
6
7     }
8 }
  
```

```

5 |     char* msg = "addr % PTE_SZ != 0";
6 |     struct Err* err = createKernelError(&proc->cbc_context);
7 |     Gearef(cbc_context, Err)->msg = msg;
8 |     goto meta(cbc_context, err->panic);
9 | }
10
11 |     goto loadvm_loopvm_impl(vm_impl, next(ret, ...));
12 | }
13
14 | __code loadvm_loopvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, uint i, uint sz,
15 |     __code next(int ret, ...)) {
16 |     if (i < sz) {
17 |         goto loadvm_check_pgdir(vm_impl, next(ret, ...));
18 |     }
19 |     goto loadvm_exit(vm_impl, next(ret, ...));
20 | }
21
22
23 | static pte_t* walkpgdir (pde_t *pgdir, const void *va, int alloc)
24 | {
25 |     pde_t *pde;
26 |     pte_t *pgtab;
27
28 |     // pgdir points to the page directory, get the page direcotry entry (
29 |     pde)
30 |     pde = &pgdir[PDE_IDX(va)];
31 |     if (*pde & PE_TYPES) {
32 |         pgtab = (pte_t*) p2v(PT_ADDR(*pde));
33 |
34 |     } else {
35 |         if (!alloc || (pgtab = (pte_t*) kpt_alloc()) == 0) {
36 |             return 0;
37 |         }
38 |
39 |         // Make sure all those PTE_P bits are zero.
40 |         memset(pgtab, 0, PT_SZ);
41 |
42 |         // The permissions here are overly generous, but they can
43 |         // be further restricted by the permissions in the page table
44 |         // entries, if necessary.
45 |         *pde = v2p(pgtab) | UPDE_TYPE;
46 |     }
47 |
48 |     return &pgtab[PTE_IDX(va)];
49 | }
50
51
52 | __code loadvm_check_pgdir(struct vm_impl* vm_impl, pte_t* pte, pde_t*
53 |     pgdir, uint i, char* addr, uint pa, __code next(int ret, ...)) {
54 |     if ((pte = walkpgdir(pgdir, addr + i, 0)) == 0) {
55 |         char* msg = "pte != walkpgdir...";

```

```

55 |     struct Err* err = createKernelError(&proc->cbc_context);
56 |     Gearef(cbc_context, Err)->msg = msg;
57 |     goto meta(cbc_context, err->panic);
58 | }
59 | pa = PTE_ADDR(*pte);
60 |
61 | Gearef(cbc_context, vm_impl)->pte = pte;
62 | Gearef(cbc_context, vm_impl)->pgdir = pgdir;
63 | Gearef(cbc_context, vm_impl)->addr = addr;
64 | Gearef(cbc_context, vm_impl)->pa = pa;
65 |
66 | goto loaduvm_check_PTE_SZ(vm_impl, next(ret, ...));
67 | }
68 |
69 | __code loaduvm_check_PTE_SZ(struct vm_impl* vm_impl, uint sz, uint i,
70 |     uint n, struct inode* ip, uint pa, uint offset, __code next(int ret,
71 |     ...)) {
72 |     if (sz - i < PTE_SZ) {
73 |         n = sz - i;
74 |     } else {
75 |         n = PTE_SZ;
76 |     }
77 |
78 |     if (readi(ip, p2v(pa), offset + i, n) != n) {
79 |         ret = -1;
80 |         goto next(ret, ...);
81 |     }
82 |
83 |     Gearef(cbc_context, vm_impl)->n = n;
84 |
85 |     goto loaduvm_loopvm_impl(vm_impl, next(ret, ...));
86 | }
87 | __code loaduvm_exit(struct vm_impl* vm_impl, __code next(int ret, ...)) {
88 |     ret = 0;
89 |     goto next(ret, ...);
90 | }

```

for 文から末尾再起の変換について図 5.2 のように `loaduvm_loopvm_impl` の if 文でループの条件を書いて `goto` させ、`loaduvm_check_PTE_SZ` で満たしてなければ `loaduvm_loopvm_impl` に `goto` することでループを実装している。

`static` なものはまだ書き直していないが後々実装する

## 5.7 Meta Code Gear の記述

`cmake` によって生成されたメタ部分の記述について説明する。ファイルはビルドディレクトリ以下の `/CMakeFiles/kernel.dir/c/` に生成される。

ノーマルレベルの Code Gear と ノーマルレベルの Code Gear 名 の後ろに `_stub` が付いた Meta Code Gear が対応する。例として `loaduvm` の生成された Code Gear と Meta Code Gear をソースコード 5.8 に示す。

ソースコード 5.8: `loaduvm` のメタ部分の記述

```

1  __code loaduvmvm_impl(struct Context *cbc_context, struct vm_impl* vm,
   pde_t* pgdir, char* addr, struct inode* ip, uint offset, uint sz,
   enum Code next) {
2      Gearef(cbc_context, vm_impl)->pgdir = pgdir;
3      Gearef(cbc_context, vm_impl)->addr = addr;
4      Gearef(cbc_context, vm_impl)->ip = ip;
5      Gearef(cbc_context, vm_impl)->offset = offset;
6      Gearef(cbc_context, vm_impl)->sz = sz;
7      Gearef(cbc_context, vm_impl)->next = next;
8
9      goto meta(cbc_context, C_loaduvm_ptesize_checkvm_impl);
10 }
11
12 __code loaduvmvm_impl_stub(struct Context* cbc_context) {
13     vm_impl* vm = (vm_impl*)GearImpl(cbc_context, vm, vm);
14     pde_t* pgdir = Gearef(cbc_context, vm)->pgdir;
15     char* addr = Gearef(cbc_context, vm)->addr;
16     inode* ip = Gearef(cbc_context, vm)->ip;
17     uint offset = Gearef(cbc_context, vm)->offset;
18     uint sz = Gearef(cbc_context, vm)->sz;
19     enum Code next = Gearef(cbc_context, vm)->next;
20     goto loaduvmvm_impl(cbc_context, vm, pgdir, addr, ip, offset, sz,
   next);
21 }

```

## 5.8 インターフェースの呼び出し

定義したインターフェースの呼び出し方について説明する。CbC の場合 `goto` による遷移を行うので、関数呼び出しのように `goto` 以降のコードを実行できない。

ソースコード 5.9: `cbc` インターフェースの `goto`

```

1 void userinit(void)
2 {
3     struct proc* p;
4     extern char _binary_initcode_start[], _binary_initcode_size[];
5
6     p = allocproc();
7     initContext(&p->cbc_context);
8
9     initproc = p;
10
11     if((p->pgdir = kpt_alloc()) == NULL) {

```



```

12 |     panic("userinit: out of memory?");
13 | }
14 |
15 | goto cbc_init_vmm_dummy(&p->cbc_context, p, p->pgdir,
16 | _binary_initcode_start, (int)_binary_initcode_size);
17 | p->sz = PTE_SZ;
18 |
19 | // craft the trapframe as if
    memset(p->tf, 0, sizeof(*p->tf));

```

例として、ソースコード 5.9 の 15 行目のように goto によってインターフェースで定義した命令を行うと、戻ってこれないため 16 行目以降が実行されなくなる。

ソースコード 5.10: dummy を使った呼び出し

```

1 void cbc_init_vmm_dummy(struct Context* cbc_context, struct proc* p,
2   pde_t* pgdir, char* init, uint sz)
3 {
4   // initvm(p->pgdir, _binary_initcode_start, (int)
5   _binary_initcode_size);
6
7   struct vm* vm = createvm_impl(cbc_context);
8   // goto vm->init_vmm(vm, pgdir, init, sz , vm->void_ret);
9   Gearef(cbc_context, vm)->vm = (union Data*) vm;
10  Gearef(cbc_context, vm)->pgdir = pgdir;
11  Gearef(cbc_context, vm)->init = init;
12  Gearef(cbc_context, vm)->sz = sz ;
13  Gearef(cbc_context, vm)->next = C_vm_void_ret ;
14  goto meta(cbc_context, vm->init_initvm);
15 }
16
17 void userinit(void)
18 {
19   struct proc* p;
20   extern char _binary_initcode_start[], _binary_initcode_size[];
21
22   p = allocproc();
23   initContext(&p->cbc_context);
24
25   initproc = p;
26
27   if((p->pgdir = kpt_alloc()) == NULL) {
28     panic("userinit: out of memory?");
29   }
30
31   cbc_init_vmm_dummy(&p->cbc_context, p, p->pgdir,
32   _binary_initcode_start, (int)_binary_initcode_size);
33
34   p->sz = PTE_SZ;
35   ....
36 }

```

7 行目から 11 行目の引数の設定に Gearef を使っているが、本来は CMake で生成しその

部分には何も書かない。11 行目の `C_vm_void_ret` は `return` するための `enum` コードであり、これを使って関数呼び出しのように振る舞う。

## 第6章 まとめ

OS 内部で CbC インターフェースを扱えるようになった。また、Linux 上で Arm のバイナリを吐けるように CMake を使った Cross Compile を行えるようになった。CbC の書き換えが完了すれば、継続の入力と出力を検査することで OS の信頼性を保証したり、インターフェースの実装の入れ替えが可能になる。

また、Context による複数環境の入れ替えや同時実行を可能にすることで CbCXv6 において コンテナと VM を実装ができると予想される。

# 謝辞

本研究と論文作成にあたり、ご多忙にも関わらず終始懇切なるご指導とご教授を賜りました河野 真治准教授に心より感謝致します。また、先行研究として関わってくれた先輩方、共に研究を行い支えてくれた並列信頼研のメンバーに感謝いたします。最後に、理工学研究科情報工学専攻の学友、並びに家族に深く感謝いたします。

2020年3月  
桃原 優

## 参考文献

- [1] 宮城光希. 継続を基本とした言語による os のモジュール化. Master's thesis, 琉球大学 大学院理工学研究科 情報工学専攻, 2019.
- [2] 伊波立樹. Gears os の並列処理. Master's thesis, 琉球大学 大学院理工学研究科 情報工学専攻, 2018.
- [3] Kaito TOKKMORI and Shinji KONO. Implementing continuation based language in llvm and clang. *LOLA 2015*, July 2015.
- [4] Russ Cox, M Frans Kaashoek, and Robert Morris. Xv6, a simple unix-like teaching operating system, 2011.
- [5] 河野真治, 伊波立樹, 東恩納琢偉. Code gear、data gear に基づく os のプロトタイプ. 情報処理学会システムソフトウェアとオペレーティング・システム研究会 (OS), May 2016.
- [6] 宮城光希, 河野真治. Code gear と data gear を持つ gears os の設計. 第 59 回プログラミング・シンポジウム, Jan 2018.
- [7] 宮城光希, 河野真治. 継続を中心とした言語 gears os のデモンストレーション. 第 60 回プログラミング・シンポジウム, Jan 2019.
- [8] ARM Architecture Reference Manual. <http://infocenter.arm.com/help/topic/com.arm.doc.subset.architecture.reference/index.html>.
- [9] Chris Lattner and Vikram Adve. LLVM: A Compilation Framework for Lifelong Program Analysis & Transformation. In *Proceedings of the 2004 International Symposium on Code Generation and Optimization (CGO'04)*, Palo Alto, California, Mar 2004.
- [10] GNU Compiler Collection (GCC) Internals. <http://gcc.gnu.org/onlinedocs/gccint/>.
- [11] Raspberry Pi — Teach, Learn, and Make with Raspberry Pi. <https://www.raspberrypi.org>.

- [12] Zhiyi Wang. xv6-rpi. <https://code.google.com/archive/p/xv6-rpi/>, 2013.
- [13] Hokama MASATAKA and Shinji KONO. Gearsos の hoare logic をベースにした検証手法. ソフトウェアサイエンス研究会, Jan 2019.
- [14] Ulf Norell. Dependently typed programming in agda. In *Proceedings of the 4th International Workshop on Types in Language Design and Implementation*, TLDI '09, pp. 1–2, New York, NY, USA, 2009. ACM.
- [15] 青柳隆宏. はじめての OS コードリーディング –UNIX V6 で学ぶカーネルのしくみ. 2013.
- [16] Herbert Bos Andrew S.Tanenbaum. Modern Operating Systems. 2015.

## 発表履歴

- 宮城 光希, 桃原 優, 河野真治. GearsOS のモジュール化と並列 API. 情報処理学会システムソフトウェアとオペレーティング・システム研究会 (OS), May, 2018
- 桃原 優, 東恩納琢偉, 河野真治. GearsOS の Paging と Segmentation ・システムソフトウェアとオペレーティング・システム (OS) , May, 2019

]

## 付録A ソースコード一覧

本文中で紹介したソースコードの内、量が膨大なため一部しか掲載できなかったソースコードを示す。

### A-1 インターフェースの実装

Xv6 の元のコードである `vm.c` A.2 をインターフェースで定義した後に、`if` 文や `for` 文がある関数を実装側でさらに分けた `vm_impl_private.cbc` をソースコード A.1 に示す。

ソースコード A.1: `vm` の実装の `private`

```
1 #include "param.h"
2 #include "proc.h"
3 #include "mmu.h"
4 #include "defs.h"
5 #include "memlayout.h"
6 #interface "vm_impl.h"
7
8 /*
9 vm_impl* createvm_impl2(); //:skip
10 */
11
12 __code loadvm_ptesize_checkvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, __code next(
13     int ret, ...)) {
14     char* addr = vm_impl->addr;
15
16     if ((uint) addr %PTE_SZ != 0) {
17         // goto panic
18     }
19
20     goto loadvm_loopvm_impl(vm_impl, next(ret, ...));
21 }
22
23 __code loadvm_loopvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, __code next(int ret,
24     ...)) {
25     uint i = vm_impl->i;
26     uint sz = vm_impl->sz;
27
28     if (i < sz) {
29         goto loadvm_check_pgdir(vm_impl, next(ret, ...));
30     }
31 }
```



```

29 |
30 |     goto loadvm_exit(vm_impl, next(ret, ...));
31 | }
32 |
33 |
34 | static pte_t* walkpgdir (pde_t *pgdir, const void *va, int alloc)
35 | {
36 |     pde_t *pde;
37 |     pte_t *pgtab;
38 |
39 |     // pgdir points to the page directory, get the page direcotry entry (
40 |     pde)
41 |     pde = &pgdir[PDE_IDX(va)];
42 |
43 |     if (*pde & PE_TYPES) {
44 |         pgtab = (pte_t*) p2v(PT_ADDR(*pde));
45 |     } else {
46 |         if (!alloc || (pgtab = (pte_t*) kpt_alloc()) == 0) {
47 |             return 0;
48 |         }
49 |
50 |         // Make sure all those PTE_P bits are zero.
51 |         memset(pgtab, 0, PT_SZ);
52 |
53 |         // The permissions here are overly generous, but they can
54 |         // be further restricted by the permissions in the page table
55 |         // entries, if necessary.
56 |         *pde = v2p(pgtab) | UPDE_TYPE;
57 |     }
58 |
59 |     return &pgtab[PTE_IDX(va)];
60 | }
61 |
62 |
63 | __code loadvm_check_pgdir(struct vm_impl* vm_impl, __code next(int ret,
64 | ...) {
65 |     pte_t* pte = vm_impl->pte;
66 |     pde_t* pgdir = vm_impl->pgdir;
67 |     uint i = vm_impl->i;
68 |     char* addr = vm_impl->addr;
69 |     uint pa = vm_impl->pa;
70 |
71 |     if ((pte = walkpgdir(pgdir, addr + i, 0)) == 0) {
72 |         // goto panic
73 |     }
74 |     pa = PTE_ADDR(*pte);
75 |
76 |     vm_impl->pte = pte;
77 |     vm_impl->pgdir = pgdir;
78 |     vm_impl->addr = addr;
79 |     vm_impl->pa = pa;
80 |
81 |     goto loadvm_check_PTE_SZ(vm_impl, next(ret, ...));

```

```

81 }
82
83 __code loadvm_check_PTE_SZ(struct vm_impl* vm_impl, __code next(int ret,
84     ...)) {
85     uint sz = vm_impl->sz;
86     uint i = vm_impl->i;
87     uint n = vm_impl->n;
88     struct inode* ip = vm_impl->ip;
89     uint pa = vm_impl->pa;
90     uint offset = vm_impl->offset;
91
92     if (sz - i < PTE_SZ) {
93         n = sz - i;
94     } else {
95         n = PTE_SZ;
96     }
97
98     if (readi(ip, p2v(pa), offset + i, n) != n) {
99         ret = -1;
100         goto next(ret, ...);
101     }
102
103     vm_impl->n = n;
104
105     goto loadvm_loopvm_impl(vm_impl, next(ret, ...));
106 }
107
108 __code loadvm_exit(struct vm_impl* vm_impl, __code next(int ret, ...)) {
109     ret = 0;
110     goto next(ret, ...);
111 }
112
113 struct run {
114     struct run *next;
115 };
116
117 struct {
118     struct spinlock lock;
119     struct run* freelist;
120 } kpt_mem;
121
122 static int mappages (pde_t *pgdir, void *va, uint size, uint pa, int ap)
123 {
124     char *a, *last;
125     pte_t *pte;
126
127     a = (char*) align_dn(va, PTE_SZ);
128     last = (char*) align_dn((uint)va + size - 1, PTE_SZ);
129
130     for (;;) {
131         if ((pte = walkpgdir(pgdir, a, 1)) == 0) {
132             return -1;
133         }

```

```

134 |
135 |     if (*pte & PE_TYPES) {
136 |         panic("remap");
137 |     }
138 |
139 |     *pte = pa | ((ap & 0x3) << 4) | PE_CACHE | PE_BUF | PTE_TYPE;
140 |
141 |     if (a == last) {
142 |         break;
143 |     }
144 |
145 |     a += PTE_SZ;
146 |     pa += PTE_SZ;
147 | }
148 |
149 | return 0;
150 | }
151 |
152 | __code kpt_alloc_check_impl(struct vm_impl* vm_impl, __code next(...)) {
153 |     struct run* r;
154 |     if ((r = kpt_mem.freelist) != NULL) {
155 |         kpt_mem.freelist = r->next;
156 |     }
157 |     release(&kpt_mem.lock);
158 |
159 |     if ((r == NULL) && ((r = kmalloc (PT_ORDER)) == NULL)) {
160 |         // panic("oom: kpt_alloc");
161 |         // goto panic
162 |     }
163 |
164 |     memset(r, 0, PT_SZ);
165 |     goto next((char*)r);
166 | }
167 |
168 | __code allocvm_check_newszvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pdir,
169 |     uint oldsz, uint newsz, __code next(int ret, ...)){
170 |     if (newsz >= UADDR_SZ) {
171 |         goto next(0, ...);
172 |     }
173 |
174 |     if (newsz < oldsz) {
175 |         ret = newsz;
176 |         goto next(ret, ...);
177 |     }
178 |
179 |     char* mem;
180 |     uint a = align_up(oldsz, PTE_SZ);
181 |
182 |     goto allocvm_loopvm_impl(vm_impl, pdir, oldsz, newsz, mem, a, next(
183 |         ret, ...));
184 | }
185 |
186 | __code allocvm_loopvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pdir, uint

```

```

185     oldsz, uint newsz, char* mem, uint a, __code next(int ret, ...)){
186     if (a < newsz) {
187         mem = alloc_page();
188
189         if (mem == 0) {
190             cprintf("allocuvm out of memory\n");
191             deallocuvm(pgdir, newsz, oldsz);
192             goto next(0, ...);
193         }
194
195         memset(mem, 0, PTE_SZ);
196         mappages(pgdir, (char*) a, PTE_SZ, v2p(mem), AP_KU);
197
198         goto allocuvm_loopvm_impl(vm_impl, pgdir, oldsz, newsz, a +
199 PTE_SZ, next(ret, ...));
200     }
201     ret = newsz;
202     goto next(ret, ...);
203 }
204 __code clearpteu_check_ptevm_impl(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir,
205 char* uva, __code next(int ret, ...)) {
206     pte_t *pte;
207
208     pte = walkpgdir(pgdir, uva, 0);
209     if (pte == 0) {
210         // panic("clearpteu");
211         // goto panic;
212     }
213
214     // in ARM, we change the AP field (ap & 0x3) << 4)
215     *pte = (*pte & ~(0x03 << 4)) | AP_KO << 4;
216
217     goto next(ret, ...);
218 }
219 __code copyuvm_check_nullvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir,
220 uint sz, __code next(int ret, ...)) {
221     pde_t *d;
222     pte_t *pte;
223     uint pa, i, ap;
224     char *mem;
225
226     // allocate a new first level page directory
227     d = kpt_alloc();
228     if (d == NULL) {
229         ret = NULL;
230         goto next(ret, ...);
231     }
232     i = 0;
233
234     goto copyuvm_loopvm_impl(vm_impl, pgdir, sz, *d, *pte, pa, i, ap, *

```

```

    mem, next(ret, ...));
234 }
235
236 __code copyuvm_loopvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, uint sz
    , pde_t* d, pte_t* pte, uint pa, uint i, uint ap, char* mem, __code
    next(int ret, ...)) {
237
238     if (i < sz) {
239         goto copyuvm_loop_check_walkpgdir(vm_impl, pgdir, sz, d, pte, pa,
            i, ap, mem, __code next(int ret, ...));
240
241     }
242     ret = d;
243     goto next(ret, ...);
244 }
245
246 __code copyuvm_loop_check_walkpgdir(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir
    , uint sz, pde_t* d, pte_t* pte, uint pa, uint i, uint ap, char* mem,
    __code next(int ret, ...)) {
247     if ((pte = walkpgdir(pgdir, (void *) i, 0)) == 0) {
248         // panic("copyuvm: pte should exist");
249         // goto panic();
250     }
251     goto copyuvm_loop_check_pte(vm_impl, pgdir, sz, d, pte, pa, i, ap,
        mem, __code next(int ret, ...));
252 }
253
254 __code copyuvm_loop_check_pte(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, uint
    sz, pde_t* d, pte_t* pte, uint pa, uint i, uint ap, char* mem, __code
    next(int ret, ...)) {
255
256     if (!(*pte & PE_TYPES)) {
257         // panic("copyuvm: page not present");
258         // goto panic();
259     }
260
261     goto copyuvm_loop_check_mem(vm_impl, pgdir, sz, d, pte, pa, i, ap,
        mem, __code next(int ret, ...));
262 }
263
264 __code copyuvm_loop_check_mem(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, uint
    sz, pde_t* d, pte_t* pte, uint pa, uint i, uint ap, char* mem, __code
    next(int ret, ...)) {
265     pa = PTE_ADDR (*pte);
266     ap = PTE_AP (*pte);
267
268     if ((mem = alloc_page()) == 0) {
269         goto copyuvm_loop_bad(vm_impl, d, next(...));
270     }
271     goto copyuvm_loop_check_mappages(vm_impl, pgdir, sz, d, pte, pa, i,
        ap, mem, __code next(int ret, ...));
272
273 }

```

```

274 |
275 | __code copyvm_loop_check_mappages(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir,
    |     uint sz, pde_t* d, pte_t* pte, uint pa, uint i, uint ap, char* mem,
    |     __code next(int ret, ...)) {
276 |
277 |     memmove(mem, (char*) p2v(pa), PTE_SZ);
278 |
279 |     if (mappages(d, (void*) i, PTE_SZ, v2p(mem), ap) < 0) {
280 |         goto copyvm_loop_bad(vm_impl, d, next(...));
281 |     }
282 |     goto copyvm_loopvm_impl(vm_impl, pgdir, sz, d, pte, pa, i, ap, mem,
    |     __code next(int ret, ...));
283 |
284 | }
285 |
286 | __code copyvm_loop_bad(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* d, __code next(
    |     int ret, ...)) {
287 |     freevm(d);
288 |     ret = 0;
289 |     goto next(ret, ...);
290 | }
291 |
292 |
293 | __code uva2ka_check_pe_types(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, char* uva,
    |     __code next(int ret, ...)) {
294 |     pte_t* pte;
295 |
296 |     pte = walkpgdir(pgdir, uva, 0);
297 |
298 |     // make sure it exists
299 |     if ((*pte & PE_TYPES) == 0) {
300 |         ret = 0;
301 |         goto next(ret, ...);
302 |     }
303 |     goto uva2ka_check_pte_ap(vm, pgdir, uva, pte, next(...));
304 | }
305 |
306 | __code uva2ka_check_pte_ap(struct vm_impl* vm, pde_t* pgdir, char* uva,
    |     pte_t* pte, __code next(int ret, ...)) {
307 |     // make sure it is a user page
308 |     if (PTE_AP(*pte) != AP_KU) {
309 |         ret = 0;
310 |         goto next(ret, ...);
311 |     }
312 |     ret = (char*) p2v(PTE_ADDR(*pte));
313 |     goto next(ret, ...);
314 | }
315 |
316 | // flush all TLB
317 | static void flush_tlb (void)
318 | {
319 |     uint val = 0;
320 |     asm("MCR p15, 0, %[r], c8, c7, 0" : :[r]"r" (val):);

```

```

321 |
322 | // invalid entire data and instruction cache
323 | asm ("MCR p15,0,%[r],c7,c10,0": :[r]"r" (val):);
324 | asm ("MCR p15,0,%[r],c7,c11,0": :[r]"r" (val):);
325 | }
326 |
327 | __code paging_intvmvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, uint phy_low, uint
328 | phy_hi, __code next(...)) {
329 |     mappages (P2V(&_kernel_pgtbl), P2V(phy_low), phy_hi - phy_low,
330 | phy_low, AP_KU);
331 |     flush_tlb ();
332 |     goto next(...);
333 | }
334 | __code copyout_loopvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, uint va
335 | , void* pp, uint len, uint va0, char* pa0, __code next(int ret, ...))
336 | {
337 |     if (len > 0) {
338 |         va0 = align_dn(va, PTE_SZ);
339 |         pa0 = uva2ka(pgdir, (char*) va0);
340 |         goto copyout_loop_check_pa0(vm_impl, pgdir, va, pp, len, va0, pa0
341 | , n, next(...));
342 |     }
343 |     ret = 0;
344 |     goto next(ret, ...);
345 | }
346 | __code copyout_loop_check_pa0(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, uint
347 | va, void* pp, uint len, uint va0, char* pa0, uint n, __code next(int
348 | ret, ...)) {
349 |     if (pa0 == 0) {
350 |         ret = -1;
351 |         goto next(ret, ...);
352 |     }
353 |     goto copyout_loop_check_n(vm_impl, pgdir, va, pp, len, va0, pa0, n,
354 | buf, next(...));
355 | }
356 | __code copyout_loop_check_n(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, uint
357 | va, void* pp, uint len, uint va0, char* pa0, uint n, char* buf, __code
358 | next(...)) {
359 |     n = PTE_SZ - (va - va0);
360 |
361 |     if (n > len) {
362 |         n = len;
363 |     }
364 |
365 |     len -= n;
366 |     buf += n;
367 |     va = va0 + PTE_SZ;
368 |     goto copyout_loopvm_impl(vm_impl, pgdir, va, pp, len, va0, pa0, next
369 | (...));

```

```

363 }
364
365 typedef struct proc proc_struct;
366 __code switchvm_check_pgdirvm_impl(struct vm_impl* vm_impl, proc_struct*
367     p, __code next(...)) { //:skip
368     uint val;
369
370     pushcli();
371
372     if (p->pgdir == 0) {
373         panic("switchvm: no pgdir");
374     }
375
376     val = (uint) V2P(p->pgdir) | 0x00;
377
378     asm("MCR p15, 0, %[v], c2, c0, 0": :[v]"r" (val):);
379     flush_tlb();
380
381     popcli();
382
383     goto next(...);
384 }
385
386 __code init_initvm_check_sz(struct vm_impl* vm_impl, pde_t* pgdir, char*
387     init, uint sz, __code next(...)) {
388     char* mem;
389
390     if (sz >= PTE_SZ) {
391         // goto panic;
392         // panic("initvm: more than a page");
393     }
394
395     mem = alloc_page();
396     memset(mem, 0, PTE_SZ);
397     mappages(pgdir, 0, PTE_SZ, v2p(mem), AP_KU);
398     memmove(mem, init, sz);
399
400     goto next(...);
401 }

```

## A-2 Xv6 の Paging

Paging の記述である Xv6 の vm.c のコードを A.2 に示す。

ソースコード A.2: Xv6 の vm.c

```

1 #include "param.h"
2 #include "types.h"
3 #include "defs.h"
4 #include "arm.h"
5 #include "memlayout.h"

```



```
6 #include "mmu.h"
7 #include "proc.h"
8 #include "spinlock.h"
9 #include "elf.h"
10
11 extern char data[]; // defined by kernel.ld
12 pde_t *kpgdir; // for use in scheduler()
13
14 // Xv6 can only allocate memory in 4KB blocks. This is fine
15 // for x86. ARM's page table and page directory (for 28-bit
16 // user address) have a size of 1KB. kpt_alloc/free is used
17 // as a wrapper to support allocating page tables during boot
18 // (use the initial kernel map, and during runtime, use buddy
19 // memory allocator.
20 struct run {
21     struct run *next;
22 };
23
24 struct {
25     struct spinlock lock;
26     struct run *freelist;
27 } kpt_mem;
28
29 void init_vmm (void)
30 {
31     initlock(&kpt_mem.lock, "vm");
32     kpt_mem.freelist = NULL;
33 }
34
35 static void _kpt_free (char *v)
36 {
37     struct run *r;
38
39     r = (struct run*) v;
40     r->next = kpt_mem.freelist;
41     kpt_mem.freelist = r;
42 }
43
44
45 static void kpt_free (char *v)
46 {
47     if (v >= (char*)P2V(INIT_KERNMAP)) {
48         kfree(v, PT_ORDER);
49         return;
50     }
51
52     acquire(&kpt_mem.lock);
53     _kpt_free (v);
54     release(&kpt_mem.lock);
55 }
56
57 // add some memory used for page tables (initialization code)
58 void kpt_freerange (uint32 low, uint32 hi)
```

```
59 | {
60 |     while (low < hi) {
61 |         _kpt_free ((char*)low);
62 |         low += PT_SZ;
63 |     }
64 | }
65 |
66 | void* kpt_alloc (void)
67 | {
68 |     struct run *r;
69 |
70 |     acquire(&kpt_mem.lock);
71 |
72 |     if ((r = kpt_mem.freelist) != NULL ) {
73 |         kpt_mem.freelist = r->next;
74 |     }
75 |
76 |     release(&kpt_mem.lock);
77 |
78 |     // Allocate a PT page if no initial pages is available
79 |     if ((r == NULL) && ((r = kmalloc (PT_ORDER)) == NULL)) {
80 |         panic("oom: kpt_alloc");
81 |     }
82 |
83 |     memset(r, 0, PT_SZ);
84 |     return (char*) r;
85 | }
86 |
87 | // Return the address of the PTE in page directory that corresponds to
88 | // virtual address va.  If alloc!=0, create any required page table pages
89 |
90 | static pte_t* walkpgdir (pde_t *pgdir, const void *va, int alloc)
91 | {
92 |     pde_t *pde;
93 |     pte_t *pgtab;
94 |
95 |     // pgdir points to the page directory, get the page directory entry (
96 |     pde)
97 |     pde = &pgdir[PDE_IDX(va)];
98 |
99 |     if (*pde & PE_TYPES) {
100 |         pgtab = (pte_t*) p2v(PT_ADDR(*pde));
101 |
102 |     } else {
103 |         if (!alloc || (pgtab = (pte_t*) kpt_alloc()) == 0) {
104 |             return 0;
105 |         }
106 |
107 |         // Make sure all those PTE_P bits are zero.
108 |         memset(pgtab, 0, PT_SZ);
109 |
110 |         // The permissions here are overly generous, but they can
111 |         // be further restricted by the permissions in the page table
```

```

110 |         // entries, if necessary.
111 |         *pde = v2p(pgtab) | UPDE_TYPE;
112 |     }
113 |
114 |     return &pgtab[PTE_IDX(va)];
115 | }
116 |
117 | // Create PTEs for virtual addresses starting at va that refer to
118 | // physical addresses starting at pa. va and size might not
119 | // be page-aligned.
120 | static int mappages (pde_t *pgdir, void *va, uint size, uint pa, int ap)
121 | {
122 |     char *a, *last;
123 |     pte_t *pte;
124 |
125 |     a = (char*) align_dn(va, PTE_SZ);
126 |     last = (char*) align_dn((uint)va + size - 1, PTE_SZ);
127 |
128 |     for (;;) {
129 |         if ((pte = walkpgdir(pgdir, a, 1)) == 0) {
130 |             return -1;
131 |         }
132 |
133 |         if (*pte & PE_TYPES) {
134 |             panic("remap");
135 |         }
136 |
137 |         *pte = pa | ((ap & 0x3) << 4) | PE_CACHE | PE_BUF | PTE_TYPE;
138 |
139 |         if (a == last) {
140 |             break;
141 |         }
142 |
143 |         a += PTE_SZ;
144 |         pa += PTE_SZ;
145 |     }
146 |
147 |     return 0;
148 | }
149 |
150 | // flush all TLB
151 | static void flush_tlb (void)
152 | {
153 |     uint val = 0;
154 |     asm("MCR p15, 0, %[r], c8, c7, 0" : :[r]"r" (val):);
155 |
156 |     // invalid entire data and instruction cache
157 |     asm ("MCR p15,0,%[r],c7,c10,0": :[r]"r" (val):);
158 |     asm ("MCR p15,0,%[r],c7,c11,0": :[r]"r" (val):);
159 | }
160 |
161 | // Switch to the user page table (TTBR0)
162 | void switchvm (struct proc *p)

```

```

163 {
164     uint val;
165
166     pushcli();
167
168     if (p->pgdir == 0) {
169         panic("switchvm: no pgdir");
170     }
171
172     val = (uint) V2P(p->pgdir) | 0x00;
173
174     asm("MCR p15, 0, %[v], c2, c0, 0": :[v]"r" (val):);
175     flush_tlb();
176
177     popcli();
178 }
179
180 // Load the initcode into address 0 of pgdir. sz must be less than a page
181
182 void inituvm (pde_t *pgdir, char *init, uint sz)
183 {
184     char *mem;
185
186     if (sz >= PTE_SZ) {
187         panic("inituvm: more than a page");
188     }
189
190     mem = alloc_page();
191     memset(mem, 0, PTE_SZ);
192     mappages(pgdir, 0, PTE_SZ, v2p(mem), AP_KU);
193     memmove(mem, init, sz);
194 }
195
196 // Load a program segment into pgdir. addr must be page-aligned
197 // and the pages from addr to addr+sz must already be mapped.
198 int loaduvm (pde_t *pgdir, char *addr, struct inode *ip, uint offset,
199             uint sz)
200 {
201     uint i, pa, n;
202     pte_t *pte;
203
204     if ((uint) addr % PTE_SZ != 0) {
205         panic("loaduvm: addr must be page aligned");
206     }
207
208     for (i = 0; i < sz; i += PTE_SZ) {
209         if ((pte = walkpgdir(pgdir, addr + i, 0)) == 0) {
210             panic("loaduvm: address should exist");
211         }
212
213         pa = PTE_ADDR(*pte);
214
215         if (sz - i < PTE_SZ) {

```

```
214         n = sz - i;
215     } else {
216         n = PTE_SZ;
217     }
218
219     if (readi(ip, p2v(pa), offset + i, n) != n) {
220         return -1;
221     }
222 }
223
224 return 0;
225 }
226
227 // Allocate page tables and physical memory to grow process from oldsz to
228 // newsz, which need not be page aligned. Returns new size or 0 on error
229
229 int allocuvm (pde_t *pgdir, uint oldsz, uint newsz)
230 {
231     char *mem;
232     uint a;
233
234     if (newsz >= UADDR_SZ) {
235         return 0;
236     }
237
238     if (newsz < oldsz) {
239         return oldsz;
240     }
241
242     a = align_up(oldsz, PTE_SZ);
243
244     for (; a < newsz; a += PTE_SZ) {
245         mem = alloc_page();
246
247         if (mem == 0) {
248             cprintf("allocuvm out of memory\n");
249             deallocuvm(pgdir, newsz, oldsz);
250             return 0;
251         }
252
253         memset(mem, 0, PTE_SZ);
254         mappages(pgdir, (char*) a, PTE_SZ, v2p(mem), AP_KU);
255     }
256
257     return newsz;
258 }
259
260 // Deallocate user pages to bring the process size from oldsz to
261 // newsz. oldsz and newsz need not be page-aligned, nor does newsz
262 // need to be less than oldsz. oldsz can be larger than the actual
263 // process size. Returns the new process size.
264 int deallocuvm (pde_t *pgdir, uint oldsz, uint newsz)
265 {
266     pte_t *pte;
```

```
267     uint a;
268     uint pa;
269
270     if (newsz >= oldsz) {
271         return oldsz;
272     }
273
274     for (a = align_up(newsz, PTE_SZ); a < oldsz; a += PTE_SZ) {
275         pte = walkpgdir(pgdir, (char*) a, 0);
276
277         if (!pte) {
278             // pte == 0 --> no page table for this entry
279             // round it up to the next page directory
280             a = align_up(a, PDE_SZ);
281
282             } else if ((*pte & PE_TYPES) != 0) {
283                 pa = PTE_ADDR(*pte);
284
285                 if (pa == 0) {
286                     panic("deallocuvm");
287                 }
288
289                 free_page(p2v(pa));
290                 *pte = 0;
291             }
292         }
293
294     return newsz;
295 }
296
297 // Free a page table and all the physical memory pages
298 // in the user part.
299 void freevm (pde_t *pgdir)
300 {
301     uint i;
302     char *v;
303
304     if (pgdir == 0) {
305         panic("freevm: no pgdir");
306     }
307
308     // release the user space memroy, but not page tables
309     deallocuvm(pgdir, UADDR_SZ, 0);
310
311     // release the page tables
312     for (i = 0; i < NUM_UPDE; i++) {
313         if (pgdir[i] & PE_TYPES) {
314             v = p2v(PT_ADDR(pgdir[i]));
315             kpt_free(v);
316         }
317     }
318
319     kpt_free((char*) pgdir);
```

```

320 }
321
322 // Clear PTE_U on a page. Used to create an inaccessible page beneath
323 // the user stack (to trap stack underflow).
324 void clearpteu (pde_t *pgdir, char *uva)
325 {
326     pte_t *pte;
327
328     pte = walkpgdir(pgdir, uva, 0);
329     if (pte == 0) {
330         panic("clearpteu");
331     }
332
333     // in ARM, we change the AP field (ap & 0x3) << 4)
334     *pte = (*pte & ~(0x03 << 4)) | AP_KO << 4;
335 }
336
337 // Given a parent process's page table, create a copy
338 // of it for a child.
339 pde_t* copyuvm (pde_t *pgdir, uint sz)
340 {
341     pde_t *d;
342     pte_t *pte;
343     uint pa, i, ap;
344     char *mem;
345
346     // allocate a new first level page directory
347     d = kpt_alloc();
348     if (d == NULL ) {
349         return NULL ;
350     }
351
352     // copy the whole address space over (no COW)
353     for (i = 0; i < sz; i += PTE_SZ) {
354         if ((pte = walkpgdir(pgdir, (void *) i, 0)) == 0) {
355             panic("copyuvm: pte should exist");
356         }
357
358         if (!(pte & PE_TYPES)) {
359             panic("copyuvm: page not present");
360         }
361
362         pa = PTE_ADDR (*pte);
363         ap = PTE_AP (*pte);
364
365         if ((mem = alloc_page()) == 0) {
366             goto bad;
367         }
368
369         memmove(mem, (char*) p2v(pa), PTE_SZ);
370
371         if (mappages(d, (void*) i, PTE_SZ, v2p(mem), ap) < 0) {
372             goto bad;

```

```
373 |     }
374 | }
375 | return d;
376 |
377 | bad: freevm(d);
378 | return 0;
379 | }
380 |
381 | //PAGEBREAK!
382 | // Map user virtual address to kernel address.
383 | char* uva2ka (pde_t *pgdir, char *uva)
384 | {
385 |     pte_t *pte;
386 |
387 |     pte = walkpgdir(pgdir, uva, 0);
388 |
389 |     // make sure it exists
390 |     if ((*pte & PE_TYPES) == 0) {
391 |         return 0;
392 |     }
393 |
394 |     // make sure it is a user page
395 |     if (PTE_AP(*pte) != AP_KU) {
396 |         return 0;
397 |     }
398 |
399 |     return (char*) p2v(PTE_ADDR(*pte));
400 | }
401 |
402 | // Copy len bytes from p to user address va in page table pgdir.
403 | // Most useful when pgdir is not the current page table.
404 | // uva2ka ensures this only works for user pages.
405 | int copyout (pde_t *pgdir, uint va, void *p, uint len)
406 | {
407 |     char *buf, *pa0;
408 |     uint n, va0;
409 |
410 |     buf = (char*) p;
411 |
412 |     while (len > 0) {
413 |         va0 = align_dn(va, PTE_SZ);
414 |         pa0 = uva2ka(pgdir, (char*) va0);
415 |
416 |         if (pa0 == 0) {
417 |             return -1;
418 |         }
419 |
420 |         n = PTE_SZ - (va - va0);
421 |
422 |         if (n > len) {
423 |             n = len;
424 |         }
425 |
426 |         memmove(pa0 + (va - va0), buf, n);
```



```
427 |         len -= n;
428 |         buf += n;
429 |         va = va0 + PTE_SZ;
430 |     }
431 |
432 |     return 0;
433 | }
434 |
435 |
436 |
437 | // 1:1 map the memory [phy_low, phy_hi] in kernel. We need to
438 | // use 2-level mapping for this block of memory. The rumor has
439 | // it that ARMv6's small brain cannot handle the case that memory
440 | // be mapped in both 1-level page table and 2-level page. For
441 | // initial kernel, we use 1MB mapping, other memory needs to be
442 | // mapped as 4KB pages
443 | void paging_init (uint phy_low, uint phy_hi)
444 | {
445 |     mappages (P2V(&_kernel_pgtbl), P2V(phy_low), phy_hi - phy_low,
446 |              phy_low, AP_KU);
447 |     flush_tlb ();
448 | }
```